

# Minikonventionskarte — © DBV e.V.

Name:  Name:

Grundsystem:

1er-Eröffnungen: Mindestlänge: 1♣:  1♦:  1♥:  1♠:

1♣	mind. 3er ♣, ab 11 Punkte
Antw.	inverted Minor, schwache Sprung
1♦	mind. 3er ♦, ab 11 Punkte
Antw.	inverted Minor, schwache Sprung
1♥	mind. 5er ♥, ab 11 Punkte
Antw.	Bergen, 2NT Jacoby, 2♥: 3er ♥, 6-9 P, 3♥: 4er ♥, 3-6 P
1♠	mind. 5er ♠, ab 11 Punkte
Antw.	Bergen, 2NT Jacoby, 2♠: 3er ♠, 6-9 P, 3♠: 4er ♠, 3-6 P
1NT	In Nichtgefahr: <input type="text" value="15-17"/> In Gefahr: <input type="text" value="15-17"/>
	Kleines Single möglich: <input type="text"/> Single Topfigur möglich: <input type="text"/>
	5er Oberfarbe enthalten: <input type="text"/> regelmäßig: <input type="text"/> selten: <input type="text"/>
Antw.	Stayman, Transfers x4, Texas Transfer

## 2er-Eröffnungen:

2♣	mindestens Semiforcing oder SA ab 23 Punkten
Antw.	2♦ Relay, 2♥ 2, Ablehnung., sonst nat.
2♦	Weak-Two, 6er ♦ mit 5-10 Punkten
Antw.	3♦, 4♦ zum Spielen, 2SA Relay ab 15 P, neue Farbe konstruktiv
2♥	Weak-Two, 6er ♥ mit 5-10 Punkten
Antw.	3♥, 4♥ zum Spielen, 2SA Relay ab 15 P, neue Farbe konstruktiv
2♠	Weak-Two, 6er ♠ mit 5-10 Punkten
Antw.	3♠, 4♠ zum Spielen, 2SA Relais ab 15 P, neue Farbe konstruktiv
2NT	20 - 22, 5er OF möglich
Antw.	Puppet Stayman, Transfers

## Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe

3 SA: stehende Unterfarbe

## Sonstige Konventionen

Lebensohl, RKCB 0314, 3./4. Farbe Forcing

## Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung

Informationskontra: ab  verspricht: Oberfarben:  Werte:

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit  bis  Punkte

Farbgegenreizung auf 2er Stufe mit  bis  Punkte

Stil der Gegenreizung:

Weiterreizung:

1 SA Gegenreizung: Punktespanne in 2. Hand  4. Hand

Wie Eröffnung über UF, natürlich über UF

Sprunggegenreizung:

## Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung

2♣: Beide OF, 2♦: eine OF, 2♥/♠: ♥/♠u UF

Starke SA: Kontra = 4er OF + 5<sup>+</sup>UF, Schwache SA: Kontra = Ab 15

## Andere Gegenreizungen (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

Michael's: 2SA = 2 niedrigste, Überruf höchste + weitere

## Ausspiele gegen Farbkontrakte (Änderungen ankreuzen, bzw. ergänzen)

Höchste der Sequenz: AK53, KDB7, DB984, 10986

Zweithöchste der Sequenz: AKD6, KD106, DB986

Höchste der inneren Sequenz: KB109, D1097

Zweithöchste der inneren Sequenz: KB107, D10963

3./5.:  4.höchste:  2./4.:  Sonstiges:

Besonderheiten und Abweichungen in SA-Kontrakten

## Markierung gegen Farbkontrakte

Positive Karte Hoch:  Niedrig:  Sonstiges:

Gerade Länge Hoch:  Niedrig:  Sonstiges:

Abwürfe:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten

Lavinthal

Smith Peter