

# RuneQuest

Name

Race

Nationality

Social Class

Sex  Age

Hand

## Attributes

	<i>level</i>	<i>max</i>
Strength (STR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Constitution (CON)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Size (SIZ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intelligence (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Power (POW)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dexterity (DEX)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Charisma (CHA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Bonuses

Attack  Parry

Damage  Defence

Hit pts  Experience

Stk rk size  + dex  =

Encumbrance

Move (base)  (current)

Training discount

## Battle magic

	<i>Pts</i>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Own power

Stored Power

## Skills

*Knowledge Skills*  % bonus

Evaluate treasure (05)

General knowledge (05)

Find cattle food (05)

Find water (05)

First aid (05)

Treat Disease (05)

Treat Poison (05)

Find healing plants (05)

Identify plants (05)

identify animals (05)

*Manipulation Skills*  % bonus

Map making (10)

Climbing (15)

Hide item (10)

Jumping (15)

Lock picking (05)

Trap set/disarm (05)

Riding (05)

Disguise (05)

The peaceful cut (05)

Swimming (15)

Rowing (05)

Masonry (05)

*Stealth Skills*  % bonus

Camouflage (10)

Hide in cover (05)

Move quietly (05)

Pick pockets (05)

*Perception Skills*  % bonus

Listen (25)

Spot hidden items (05)

Spot trap (05)

Taste analysis (05)

Tracking (15)

*Other Skills*

Oratory  (05)

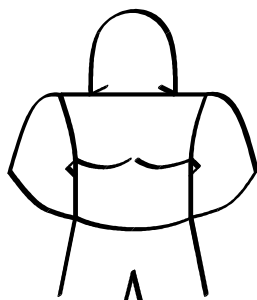
Bargaining  (05)

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

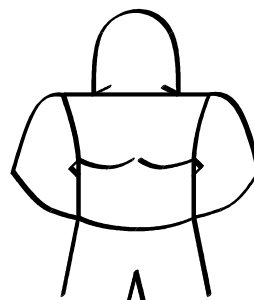
## Weapons and shields

<i>Shield or weapon</i>	<i>Strike rank</i>	<i>Attack %</i>	<i>Parry %</i>	<i>Damage</i>		<i>hits</i>
				<i>standard</i>	<i>special</i>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

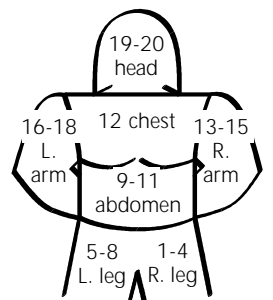
### Hit points



### Armour



### Hit locations



Total hit points

## Cults

<i>Cult</i>	<i>rank</i>

## Bound and allied spirits

<i>Name</i>	<i>INT</i>	<i>POW</i>	<i>Notes</i>

## Rune spells

	<i>Pts</i>

## Equipment, notes etc.

## Languages

<i>Language</i>	<i>speak</i>	<i>read</i>

## Probability chart

% needed to hit	critical chance	impale chance	fumble chance
120	06	24	00
115	05	23	00
110	05	22	00
105	05	21	00
100	05	20	00
95	04	19	00
90	04	18	00
85	04	17	00
80	04	16	99
75	03	15	99
70	03	14	99
65	03	13	99
60	03	12	98
55	02	11	98
50	02	10	98
45	02	09	98
40	02	08	97
35	01	07	97
30	01	06	97
25	01	05	97
20	01	04	96
15	01	03	96
10	01	02	96
05	01	01	96