

CONTEST Assist

Programma di gestione contest per Windows

Gianfranco Callino - IK3SCA

CONTEST Assist ... un programma per radioamatori che vuole essere di aiuto a tutti coloro che fanno attività di 'contest' sulle bande VHF e superiori. Esso ha come scopo principale quello di calcolare il punteggio finale in base al proprio locatore ed ai QSO.

L'idea iniziale era quella di realizzare un programma per i neofiti del computer e del contest, quindi un programma semplice, facile da imparare e di utilizzo immediato. Dopo la scrittura delle prime routines pensai di estendere da subito le potenzialità del programma, pur mantenendo una facilità di utilizzo, dando alcune importanti funzioni come la personalizzazione della griglia di immissione QSO, l'inserimento dati in automatico, il controllo dei QSO doppi, le regole di calcolo del punteggio finale e le stampe. Nella attuale versione (1.2) il programma permette di :

- Inserire i dati dei qso effettuati
- Calcolare il qrb
- Produrre il log con il punteggio finale
- Produrre il foglio riepilogativo
- Esportare il log in formato ascii su floppy disk

I dati dei qso possono essere inseriti durante la gara o dopo l'esecuzione della gara stessa. Nel caso di utilizzo durante la gara, è possibile eseguire inserimenti veloci, riportando in automatico i dati del qso precedente, e richiedendo i dati minimi che sono: nominativo, progressivo e locatore. L'ora può essere inserita automaticamente prelevandola dall'orologio del computer e i primi due caratteri del locatore del corrispondente possono essere preimpostati.

Il programma controlla i qso doppi subito dopo aver inserito il nominativo del corrispondente. Con il tasto 'log' viene composto un documento (bozza) che contiene il log stesso, comprensivo di tutti i dati del contest e il calcolo del punteggio finale. Il documento viene inviato automaticamente a un editor di testo (di default notepad) con il quale è possibile modificarlo/impaginarlo ed infine inviarlo a stampante.

I migliori risultati si possono ottenere utilizzando un editor evoluto (esempio "Microsoft WORD"), impostando un font a dimensione fissa (es. Courier) e stampando il log con orientamento orizzontale.

Il programma permette di inviare il log al Contest Manager attraverso un floppy disk, la rete packet o internet, mediante l'esecuzione della funzione di export su file ascii. L'uso di questa funzione è molto semplice e i passi da eseguire sono indicati nella guida in linea dove è anche riportato il tracciato record del file esportato.

I requisiti minimi richiesti per il funzionamento di 'CONTEST Assist' sono:

- PC con processore 386
- Ram 4Mb (8 consigliati)
- Hard disk
- Sistema operativo Windows3.1 oppure Windows95 oppure WindowsNT

Installazione

Il programma risiede su un floppy disk da 1,44 Mb. L'installazione è semplice. Dopo aver chiuso tutte le applicazioni attive e dopo aver inserito il floppy nel drive A, eseguire il comando A:SETUP, seguire le indicazioni a video e fare attenzioni a eventuali messaggi. Premere Ok nel caso venga visualizzato il messaggio "Warning: Can not copy file A:\DDEML.DL_ since the destination file is already in use". Premere il tasto IGNORE nel caso venga visualizzato il messaggio "COMMDLG" is in use. Please close all applications and reattempt setup".

Utilizzo

Il programma è costituito da tre finestre principali: 1 - Griglia di inserimento OSO - 2 - Dati dei contest - 3 - Preferenze.

Griglia di inserimento OSO

Questa, che è la finestra più importante, consente di inserire, modificare, cancellare i dati dei OSO effettuati (vedasi **fig. 1**). Da questa finestra sono utilizzabili i bottoni della 'barra degli strumenti' e le opzioni di menu che permettono di salvare il log su disco, cercare un nominativo nel log, evidenziare i quadratoni lavorati, eseguire la rinumerazione dei log e il ricalcolo del QRB, comporre il log, comporre il foglio riepilogativo e uscire dal programma. Su questa finestra sono inoltre disponibili tutte le funzioni di editing (inserimento modifica cancellazione) dei dati dei QSO, e di creazione di nuovi files di log. Per maggiori dettagli sull'utilizzo di queste funzionalità è possibile consultare la guida in linea premendo il tasto F1 o cliccando sul menù '?'. Una particolare attenzione dovrà essere posta alla colonna 'FMolt'. Ho inserito questa colonna per poter far fronte ai diversi regolamenti applicati ai contest, relativamente al calcolo dei punteggi.

La colonna 'FMolt' dà la possibilità di:

- 1 - Forzare uno o più moltiplicatori aggiuntivi. In questo caso digitare 'M1'(1 moltiplicatore aggiuntivo) o M2 (2 moltiplicatori aggiuntivi) ecc.
- 2 - Definire un fattore di moltiplicazione per ogni OSO. In questo caso digitare " X2" (oppure 'X4' ecc). In questo caso verrà moltiplicato il QRB per 2 (oppure per 4 ecc.). E' possibile, per lo stesso OSO, forzare un moltiplicatore aggiuntivo e definire un fattore di moltiplicazione. Digitare ad esempio 'M1X2' (un moltiplicatore aggiuntivo e QRB_moltiplicato per 2).

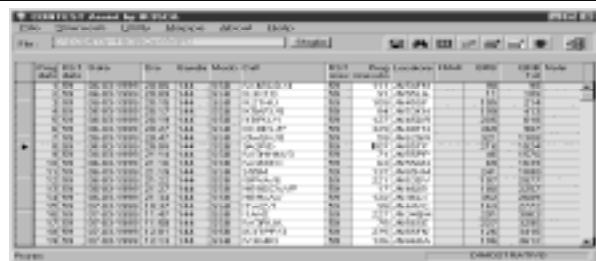


Figura 1

Dati del contest

La finestra 'Dati dei Contest' viene richiamata attraverso il menu 'Strumenti' (vedasi **fig. 2**). Su questa finestra vengono definiti tutti i dati che saranno riportati sul log e i parametri relativi al calcolo del punteggio finale.

Particolare attenzione dovrà essere posta al parametro 'Locatore' che costituisce il riferimento per il calcolo del QRB. La sezione 'Calcolo punteggio' permette di scegliere le seguenti opzioni per la definizione dei moltiplicatori:

1 - Moltiplicatori = Quadrati

I moltiplicatori saranno ottenuti sommando tutti i quadrati lavorati per la prima volta.

2- Moltiplicatori = Moltiplicatori aggiuntivi

I moltiplicatori saranno ottenuti sommando tutti i Moltiplicatori aggiuntivi cioè quelli dichiarati nella colonna Fmolt con la dicitura M1 (o M2 ecc.).

3 - Moltiplicatori = Quadrati + Moltiplicatori aggiuntivi.

I moltiplicatori saranno ottenuti sommando tutti i quadrati lavorati per la prima volta + i Moltiplicatori aggiuntivi.

4 - Moltiplicatori = Nessuno

Nessun moltiplicatore sarà preso in considerazione per il calcolo del punteggio finale.

Il parametro 'Fattore di moltiplicazione su QRB tot' permette di ottenere il punteggio finale moltiplicando il QRB totale x Moltiplicatori x 'Fattore di moltiplicazione su ORB tot'.

Preferenze

La finestra 'Preferenze' viene richiamata attraverso il menu 'Strumenti' (vedasi **fig. 3**).

Essa permette di configurare il funzionamento del programma.

Descrizione delle opzioni:

Ora in automatico - Se scelta, l'ora verrà inserita in automatico prelevandola dall'orologio del computer. E' utile nel caso si utilizzi il programma durante il contest.

Salva in automatico dopo... - Se scelta, il salvataggio dei log sarà effettuato in automatico ogni N minuti (quelli dichiarati)

Prefisso Locatore del corrispondente - Questa casella dà la possibilità di definire i primi due caratteri del locatore dei corrispondenti che saranno preimpostati automaticamente.

Modifica dati del OSO - Le opzioni contenute in questa sezione permettono di decidere quali dati saranno immessi manualmente o in automatico.

Editor - Definisce l'editor da utilizzare. Può essere dichiarato qualsiasi editore di testo, ad esempio WRITE. Il default è NOTEPAD.

Esempio di configurazione per un contest valido per i trofei ARI 1997 (utilizzo durante il contest): sulla finestra 'preferenze' scegliere 'ora in automatico', 'salva in automatico dopo' 10 minuti, 'prefisso locatore' JN (in base alla zona di appartenenza) e sulla sezione 'modifica dati dei QSO' non selezionare alcuna opzione. Sulla finestra 'dati del contest' selezionare 'moltiplicatori = nessuno' e digitare su 'fattore di moltiplicazione su ORB totale'.

Sviluppi futuri

In futuro cercherò nei limiti del tempo che avrò a disposizione di apportare delle migliorie e delle nuove funzionalità. Ne elenco alcune:

- Migliorie alla guida in linea
- Migliorie alla funzione di export in modo da supportare i formati più comuni
- Aggiunta di utility per la conversione di coordinate in locatore e viceversa
- Aggiunta di una mappa per la visualizzazione grafica dei QSO effettuati durante il contest.

Distribuzione

La richiesta del programma può essere fatta al mio indirizzo o telefonicamente (*). Vi sarà inviato via posta un floppy disk da 1,44mb. Un piccolo contributo (non obbligatorio) quale riconoscimento al lavoro svolto e come rimborso delle spese di spedizione sarà apprezzato. In un prossimo futuro cercherò di metterlo a disposizione sulla rete internet. Questo programma è di pubblico dominio (shareware) e può essere distribuito liberamente, ma **non** può essere usato per scopo commerciale. Questo software è sicuramente migliorabile, spero comunque che possa essere utile a tutti e specialmente a chi si affaccia per la prima volta all'affascinante mondo dei Contest VHF e microonde.

Sono a disposizione per segnalazioni o suggerimenti. Infine vorrei ringraziare Gianni I3BIP e Luigi I3VYK per i suggerimenti e il test effettuato.

(*) Gianfranco Callino IK3SCA - Via Marsala 11 - 37069 Villafranca di Verona - Tel 045- 6300972

