

Disciplina: Estrutura de Dados

Prof.: Marcos Portnoi

Exercício 1

Um sistema de segurança militar, usado num submarino nuclear, controla o acesso de usuários a três subsistemas (armamento, navegação e comunicações) através da digitação do *login* do usuário e de sua senha. Cada usuário tem um certo privilégio de acesso a cada um dos três subsistemas; o privilégio definirá o que o usuário poderá fazer no sub-sistema específico. Você deve implementar, em linguagem de programação C, algumas funções deste sistema de segurança, atendendo completamente as especificações. *Leia todas as especificações do programa antes de começar a implementar!*

a. **Especificações gerais:** o controle é representado através de uma tabela conforme o exemplo (Tabela 1), denominada Tabela de Controle de Acessos. Nenhuma variável global deve ser usada, tampouco macros ou constantes com #define. A tabela será representada no programa através de matrizes com os tipos apropriados; um máximo de três matrizes pode ser usado. As matrizes são definidas na função *main* (que não precisa ser implementada).

Tabela 1: Cadastro de usuários, senhas e privilégios (exemplo).

Login	Senha	Privilégio Armamento	Privilégio Navegação	Privilégio Comunicações
Icalrissian	88aagh	1	0	2
organa	7ghav0	3	2	5
ackbar	4sithlo	8	8	5

- b. Função cadastra_usuario: Esta função criará a tabela de controle de acessos, com dados digitados por um administrador de sistema. A função deve solicitar a digitação do login, da senha e dos privilégios de acesso para cada usuário, continuamente, até que o administrador decida encerrar a entrada de dados. Gravar estes dados nas matrizes já definidas dentro da função main. A função deve prever um campo login de tamanho limite 12, o campo senha com tamanho máximo de 6, mas esta função deve ser capaz de trabalhar com tabelas com qualquer número de linhas (e este número não será digitado pelo usuário).
- c. **Função** *lista_usuarios*: imprime na tela o conteúdo da tabela de controle de acessos (que foi criada em outra função do programa), com um cabeçalho apropriado. A função deve prever campo *login* com tamanho máximo 12, campo *senha* com tamanho máximo 6 e qualquer número de linhas.
- d. **Função** *pedido_acesso*: ler, do teclado, o *login* e a senha do usuário. Esta função determinará se a senha digitada coincide com a senha armazenada na Tabela de Controle de Acessos. Caso positivo, a função deve retornar o valor do privilégio de acesso que o usuário tem para o sub-sistema; este sub-sistema em questão será passado para a função como parâmetro. Se a senha não for válida ou o *login* não for encontrado na Tabela, a função deve retornar o valor -1.

Disciplina: Estrutura de Dados

Prof.: Marcos Portnoi

Solução:

```
SISTEMA DE SEGURANÇA DE SUBMARINO NUCLEAR
                                        Privilegio
                Senha Sub 1 Sub 2 Sub 3
          Login
          +----+
  O privilégio mínimo para acesso aos subsistemas é:
     Sub-Sistema Privilégio
     Armamento 8
                     3
     Navegação
     Comunicações
*/
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
//Protótipos
int pedido acesso(char login[][13], char senha[][7], int privilegio[][3], int
linha, int subsis);
void cadastra usuario(char login[][13], char senha[][7], int privilegio[][3],
int linha);
void lista usuarios(char login[][13], char senha[][7], int privilegio[][3], int
void mensagem(int privSubsis, int priv);
                                            1: definição matriz
                                            1: chamar funções opção 1, 2, saída.
int main() {
                                           1: chamar funções de acesso sub-sistema
     char login[3][13]=\{0\}, senha[3][7]=\{0\};
     int privilegio[3][3]={0};
     int escolha, priv;
     while (1) {
          printf("\n\nSistema de Controle de Acesso - Submarino Nuclear\n\n");
          printf("1 - Cadastrar usuarios, senhas, privilegios");
          printf("\n2 - Listar usuarios, senhas, privilegios");
          printf("\n3 - Acessar Sub-sistema Armamentos");
          printf("\n4 - Acessar Sub-sistema Navegacao");
          printf("\n5 - Acessar Sub-sistema Comunicacoes");
          printf("\n0 - Sair do programa");
          printf("\nopcao: ");
          scanf("%d", &escolha);
          switch (escolha) {
                case 1:
                     cadastra_usuario(login, senha, privilegio, 3);
                     break;
                case 2:
                     lista usuarios(login, senha, privilegio, 3);
                case 3:
                     priv=pedido acesso(login, senha, privilegio, 3, 0);
```

Disciplina: Estrutura de Dados Prof.: Marcos Portnoi

```
mensagem(8, priv);
                         break;
                  case 4:
                         priv=pedido acesso(login, senha, privilegio, 3, 1);
                         mensagem(3, priv);
                        break;
                  case 5:
                         priv=pedido acesso(login, senha, privilegio, 3, 2);
                        mensagem(4, priv);
                        break;
                  case 0:
                         return 0;
                        break;
                  default:
                        printf("\nOpcao invalida.");
                         break;
            }
      }
}
/* CADASTRA USUARIOS, SENHAS E PRIVILEGIOS
void cadastra usuario(char login[][13], char senha[][7], int privilegio[][3],
int linha) {
      int i;
                                                 1: passagem parâmetros
      char *p;
                                                 1: loop controlado pelo usuário, mas
      char cont;
                                                 com limite para evitar estouro das
                                                 matrizes
      for (i=0; i<linha; i++) {</pre>
                                                 1: ler login e senha
            printf("\nUsuario %d:", i);
            printf("\n\tlogin: ");
                                                 1: ler privilégios
            flushall();
            fgets(login[i], 13, stdin); //limita entrada a 12 letras, pois
última posição (coluna) tem de ser reservado para \0
            flushall(); //limpa resquícios deixados no buffer
            printf("\tsenha: ");
            fgets(senha[i], 7, stdin);
            flushall();
            /*É preciso remover o caractere newline do string digitado.
            strchr busca o char '\n' (newline) no string digitado. O ponteiro p
é igualado ao retorno desta função dentro do if.
            Se o ponteiro não for NULL (isto é, o newline foi encontrado), então
o conteúdo da memória apontado por p é substituído por \0.
            Ou seja, o newline é substituído por \o no string nome[i].*/
            if ((p=strchr(login[i], '\n')) != NULL)
                   *p = ' \ 0';
            if ((p=strchr(senha[i], '\n')) != NULL)
                   *p = ' \ 0';
            printf("\tPrivilegio Armamentos: ");
            scanf("%d", &privilegio[i][0]);
            printf("\tPrivilegio Navegacao:
            scanf("%d", &privilegio[i][1]);
            printf("\tPrivilegio Comunicacoes: ");
            scanf("%d", &privilegio[i][2]);
            printf("\nDigite 'x' para sair, qualquer outra para continuar a
entrada:
            flushall();
            scanf("%c", &cont);
            if (cont == 'x')
                  return;
      }
```

Disciplina: Estrutura de Dados Prof.: Marcos Portnoi

```
/* LISTA USUARIOS, SENHAS E PRIVILEGIOS
void lista_usuarios(char login[][13], char senha[][7], int privilegio[][3], int
linha) {
                                                            1: funcionamento requerido
      int i, j;
      printf("\n\nTabela de Controle de Acessos\n\n");
      printf("\t\t\t\tPrivilegios\n");
      printf("Login\t\tSenha\tSubSist 1
                                            SubSist 2
                                                          SubSist 3\n");
      for (i=0; i<linha; i++) {</pre>
            printf("\n%12s\t%6s\t", login[i], senha[i]);
            for (j=0; j<3; j++) {</pre>
                   printf("\t%d", privilegio[i][j]);
             }
      }
}
/* TESTA LOGIN E SENHA, DEVOLVE PRIVILEGIO ACESSO
*/
int pedido acesso(char login[][13], char senha[][7], int privilegio[][3], int
linha, int subsis) {
      char loginl[13], senhal[7];
      char *p;
                                             1: passagem parâmetros
      int i=0;
                                             1: ler login e senha
                                             1: busca por login (stremp)
      printf("\nLogin: ");
                                             1: teste se senha confere (strcmp)
      flushall();
                                             1: retorno de privilégio ou -1
      fgets(loginl, 13, stdin);
      flushall();
      printf("\nSenha: ");
      fgets(senhal, 7, stdin);
      flushall();
      //remove newline \n se houver
      if ((p=strchr(loginl, '\n')) != NULL)
                   *p = ' \ 0';
      if ((p=strchr(senhal, '\n')) != NULL)
                   *p = ' \ 0';
      //faz busca na lista de usuarios e compara senha
      while (i<linha) {</pre>
             if (strcmp(login1, login[i]) == 0) { //login encontrado
                   if (strcmp(senhal, senha[i]) == 0)
                         return privilegio[i][subsis]; //senha confere; retorne
privilégio
                   else
                         return -1; //login encontrado, mas senha não confere;
retorne imediatamente com -1
            i++; //login ainda não encontrado; continue a busca
      return -1; //login não encontrado na lista; retorne com -1
/* COMPARA PRIVILEGIOS E MOSTRA MENSAGEM
* /
void mensagem(int privSubsis, int priv) {
                                                      1: funcionamento requerido
      if (privSubsis < priv)</pre>
            printf("\nAcesso liberado.");
      else if (priv == -1)
```

5/5



Disciplina: Estrutura de Dados

Prof.: Marcos Portnoi

```
printf("\nSenha invalida ou usuario inexistente.");
else printf("\nAcesso negado.");
}
```