

Приложения

Упражнения УОИ

УОИ — это набор упражнений в реальной окружающей обстановке, предназначенных для улучшения способностей человека У — управлять, О — общаться, и И — иметь. Они убирают некоторые социальные механизмы, некоторые умственные механизмы, и приводят человека в настоящее время и общение с окружением.

Первое из них УОИ 1.

Вы сидите напротив клиента и даете команду:

“Дай мне эту руку”

(Не предполагая никаких возражений при подаче команды)

Клиент дает вам руку и вы берете ее. Это обычно его правая рука, и вы берете ее своей правой рукой. После того, как клиент дал вам руку, вы подтверждаете это его действие, говоря “Спасибо” или “Хорошо”, берете руку клиента своей левой рукой и кладете ее обратно ему на колени. Вы проводите это до тех пор, когда задержка выполнения команды стабилизируется и клиент перестанет морщиться по поводу управления. Вы на самом деле проводите это упражнение потому, что если клиент позволит вам управлять им, то он обычно поймет, что он может лучше управлять собой. С любым бессловесным сообщением, например, ерзаньем, покашливанием или улыбкой, вы справляетесь как с произведенным сообщением и спрашиваете его:

“Что случилось?”

Он говорит:

“О, я только что понял то-то и то-то”,
вы говорите:

“Понятно”

и продолжаете упражнение.

УОИ 2 называется “Уверенное управление”.

Его четыре команды:

“Посмотри на эту стену”

“Подойди к этой стене”

“Прикоснись к этой стене”

“Развернись”

Конечно, каждый раз при выполнении команды вы благодарите его. Итак, вы, терапевт, находитесь с правой стороны клиента, указыва-

ете на стену, подходите вместе к стене, побуждаете клиента прикоснуться к стене, говорите ему, чтобы он развернулся (разворачиваетесь вместе с ним), подтверждая его действия, говоря “Спасибо” или “Хорошо”. Убеждаетесь в выполнении ваших команд. Это упражнение уберет всевозможные механизмы клиента, приведет его в настоящее время, и он будет действительно подниматься по шкале эмоций от апатии до энтузиазма. Он будет печалиться по поводу упражнения, потом грустить. Затем упражнение его вообще не будет волновать, вы снимете часть механизмов, и клиент станет скрыто враждебным, потом злым, потом враждебным, потом заскучает, потом станет спокойным, и в конце концов станет с энтузиазмом относиться к упражнению и задержка выполнения команды исчезнет. Для вас будет очевидно, что он настолько же присутствует здесь (в комнате), как и вы, и вы заканчиваете упражнение.

Третье УОИ называется “Подражание руками в пространстве”.

Вы сидите на стульях друг напротив друга, между вами ничего нет. Вы говорите клиенту:

“Поставь свои руки напротив моих, следуй за ними и содействуй их движению”.

Вы двигаете рукой. Потом вы спрашиваете его:

“Ты содействовал движению?”

Вы начинаете с простых движений, потом делаете их более сложными. Это увеличивает способность человека воспроизводить, то есть его способность иметь. Второе УОИ увеличило способность клиента общаться. Первое УОИ увеличивает способность управлять. Когда УОИ 3 перестанет давать изменения, вы можете увеличить пространство между руками до 5 сантиметров и пусть клиент двигает руками вместе с вами. Вы можете увеличить расстояние до тридцати сантиметров, до 20 метров, 10 000 километров, это зависит от вас, как от терапевта. Я бы посоветовал просто выполнять это УОИ до хороших конечных показателей (энтузиазм, озарение, радость, нет задержки в выполнении команд и ответах на вопросы) с руками, касающимися друг друга, потом до хороших конечных показателей с руками на расстоянии 30 сантиметров, а потом на расстоянии 1-го метра.

Четвертое УОИ это “Подражание книжкой в пространстве”.

Вы берете книгу, перемещаете ее в пространстве, потом даете книгу клиенту и побуждаете его как можно лучше повторить ваше действие, то есть переместить книгу в пространстве с той же скоростью, с такими же поворотами, и под такими же углами. Вы можете переходить здесь

от простого к сложному и вы очень быстро увидите, каков коэффициент интеллекта клиента по тому, насколько он может помнить и воспроизводить. Это УОИ уберет замешательство клиента с зеркалами и точками зрения, потому что вы в сущности хотите, чтобы он понял, что воспроизводит вашу точку зрения и точку зрения физической вселенной. Неважно, какую из этих двух точек зрения он будет воспроизводить, по крайней мере он увидит разницу между ними, потому что это разные вещи. Проведите это упражнение до конечных показателей.

Процедура "8К"

Существует бесчисленное количество вариантов этой процедуры. Ничто не мешает Вам создать свой вариант для конкретного индивида. Здесь приводится классический вариант этого процесса. Он пригоден как для стабилизации человека, так и для установления сотрудничества. Процесс состоит из трех частей. Здесь приведена только первая, именно она применяется для стабилизации.

1. Вы видите эту стену?

Получите от индивида ответ и обязательно подтвердите его:

— Хорошо.

2. Подойдите к ней.

Когда он исполнит команду, обязательно подтвердите:

— Замечательно.

3. Положите на нее руку.

Когда он исполнит команду, обязательно подтвердите:

— Прекрасно.

4. Отпустите ее.

Когда он исполнит команду, обязательно подтвердите:

— Здорово.

И далее:

1. Вы видите эту дверь?

И затем: 2, 3, 4, обязательно подтверждая каждое действие индивида.

И опять:

1. — Вы видите этот шкаф?

И затем: 2, 3, 4, обязательно подтверждая каждое действие индивида.

И так снова и снова, **ОБЯЗАТЕЛЬНО ПОДТВЕРЖДАЯ КАЖДОЕ ДЕЙСТВИЕ ИНДИВИДА** и **ОБЯЗАТЕЛЬНО ПОДДЕРЖИВАЯ КАЖДУЮ ЕГО ПОПЫТКУ К ОСУЩЕСТВЛЕНИЮ КОММУНИКАЦИИ**. При малейшем намеке на попытку со стороны индивида сообщить что-то Вам, выясняйте в чем дело и подтверждайте, подтверждайте, подтверждайте... Постоянно отслеживайте задержку коммуникации — она не должна превышать семи секунд. Следует иметь в виду, что процедуры 8-К много не бывает, ее можно проводить неограниченно долго. Команды подавайте отчетливо, так, чтобы подтверждение исполнения предыдущей команды не сливалось с последующей командой. Не начинайте

процесс с указания индивиду на мелкие предметы. Начинайте его со стен, дверей, шкафов и очень плавно, соблюдая *закон градиентов, обращайтесь внимание индивида на все более и более мелкие объекты, пока он не сможет уверенно обнаруживать точку, поставленную карандашом.

Через какое-то время Вы можете дополнить команду "Положите на (указанный предмет) руку" следующей командой: **"Сделайте его тверже"**.

Эти две команды: "Положите на (предмет) руку" и "Сделайте его тверже", очень удобно использовать для возвращения индивида в настоящий момент по ходу любых процессов.

Продолжайте "Шаг 1" до тех пор, пока индивид не пройдет через апатию, враждебность, злость, антагонизм и не достигнет хотя бы тона скуки, а также пока задержка коммуникации не сократится до 5-7 секунд и индивид не войдет в состояние сотрудничества с готовностью проходить процессинг.

УОО-2 — это один из вариантов "Шага 1" процедуры 8-К.

Саентологические аксиомы

1. Жизнь в своей основе — это статика.

Определение: Статика Жизни не обладает массой, движением, длинной волны, не имеет пространственных и временных координат. Она обладает способностью воспринимать и постулировать (производить следствия).

2. Статика способна к утверждениям, постулатам и мнениям.

3. Пространство, энергия, масса, объекты, форма и время — это результат (согласованных или не согласованных) утверждений статики. Они воспринимаются исключительно потому, что статика предполагает, что может их воспринимать.

4. Пространство — это точка протяженности зрения.

5. Энергия состоит из частиц заданных в пространстве.

6. Объекты состоят из сгруппированных частиц и твердых тел.

7. Время в своей основе — это постулат, утверждающий, что пространство и частицы должны сохраняться.

8. Видимым проявлением времени является изменение положения частиц в пространстве.
9. Изменение — это первичное проявление времени.
10. Высшая цель этой вселенной — это сотворение следствия. (Данная аксиома справедлива только в том случае, если физической вселенной придать самоопределенность, что вполне приемлемо с позиции выживания, но совершенно не годится с позиции теории игр. *пр. Странника*)
11. Существует четыре типа утверждений, ведущих к изменению бытия.
- (а) **"Будь как есть"** — это состояние немедленного творения без продолжения существования, а также состояние бытия, существующее в момент творения. Оно отличается от других утверждений тем, что оно не содержит в себе выживания.
- (б) **"Будь и меняйся"** — утверждение, которое вводит изменение и, следовательно, продолжение существования и время в "Будь как есть", чем и достигается продолжение.
- (в) **"Будь реальным"** — это видимость бытия, проявляющаяся путем непрерывного изменения "Будь как есть". Это называется **Реальностью**, если это согласовано с другими точками зрения.
- (г) **"Не будь"** — это усилие к действию над "Будь реальным" путем приведения его в определенное состояние через воздействие силой. Это видимость, и она не может подавить "Будь реальным".
12. Первое условие для любой вселенной состоит в том, что два пространства, две энергии или два объекта не могут занимать одно и то же место. Если это условие нарушается (**совершенное дублирование**), то видимость любой вселенной или любой ее части исчезает.
13. Цикл действия физической вселенной таков: сотвори, выживай (продолжайся), разрушайся.
14. Выживание достигается посредством сочетания **"Будь и меняйся"** и **"Не будь"**, таким образом появляется возможность продолжения, известного как проявление времени.
15. Творение осуществляется постулированием **"Будь как есть"**.
16. Полное разрушение достигается постулированием **"Будь как есть"** для любого бытия и его частей.
17. Статика, после постулирования **"Будь как есть"**, практикует затем **"Будь и меняйся"**, и таким образом достигает видимости **"Будь реальным"** — именно так создается реальность.
18. Использование статикой **"Не будь"** приводит к продолжению существования нежелательного бытия. Таким образом возникает нереальность, которая включает в себя забывание, бессознательность и другие нежелательные состояния.
19. Взгляд статики на **"Будь как есть"** приводит к обесцениванию прежнего состояния.
20. Приведение статики в состояние создания совершенного дубликата вызывает исчезновение любого бытия или его части.
- Определение:** Совершенное дублирование — это дополнительное творение объекта, его энергии и пространства в его собственном пространстве, в его собственном времени, с использованием его собственной энергии. Это нарушает условие, согласно которому два одинаковых объекта не могут занимать одно и то же пространство в одно и то же время и приводит к исчезновению объекта.
21. Понимание состоит из симпатии, реальности и связи (общения, двусторонней коммуникации).
22. Практикование "Не будь" уменьшает понимание, разрушая симпатию, общение и реальность.
23. Статика обладает способностью полного знания. Полное знание должно быть полным пониманием.
24. Полное понимание [**АРС** (Снт.) аффинити (симпатия), реальность, связь] приводит к исчезновению всех механических условий бытия.
25. Симпатия — это мера отношения к чему-то, которая изменяется в соответствии со шкалой: от существования статики, через дистанцию и энергию (это по-

средники), через сотворение личности (эго), и, наконец до полной, но скрытой близости.

Разъяснение: Через практикование "будь реальным" (ролевая личность) и "Не будь" (отказ от бытия) индивид движется от Знания и полной ясности — вниз, через введение все большей дистанции и все меньшего дублирования — через Взгляд (Смотрю), Эмоции, Усилия, Мышление, Символизирование, Пищу, Секс — и т.д. до не-Знания (Тайны). До тех пор, пока не достигнет состояния Тайна, связь еще возможна, но даже и в состоянии Тайны попытки связи еще продолжают. Таким образом индивид проходит всю шкалу от Веры, где он допускает полное АРС, до убеждения, что все есть полная абсолютная Тайна. Любой индивид находится где-то на этой шкале от "Знаю" до "Тайна".

26. Реальность — это согласованная видимость бытия.

27. Для каждой личности существует своя собственная актуальность (своя вселенная), если она согласована с другими (актуальностями), то можно говорить, что это реальность.

Разъяснение: Анатомия Реальности содержится в утверждении "Будь реальным", которое состоит из "Будь как есть" и "Будь и меняйся". "Будь реальным" — это видимость, это не Актуальность. Актуальность — это утверждение "Будь как есть", изменяемое так, чтобы получить продолжение существования. Таким образом мы получаем вселенную индивида, существующую в вечности.

Нереальность — это следствие и видимое проявление практики "Не будь". Таким образом индивид забывает кто он и откуда, фактически теряя представление о собственной вселенной.

28. Связь — это утверждение и действие по испусканию импульса или частицы из источника — через расстояние — к приемнику (точке восприятия) вместе с намерением внедрения дублирования, а также понимания того, что испускалось из источника, в объект, находящийся в точке восприятия.

Формула связи: Причина — Дистанция — Следствие (вместе с намерением-целью) — Внимание — Дублирование (воспроизведение) — Понимание.

В полном виде это выглядит так: Наблюдение — Противостояние — Утверждение — Намерение — Внимание — Причина — Источник —

Сообщение (частица или импульс) — Дистанция — Оценка Дистанции — Управление (начало, продолжение, изменение, остановка) — Направление — Время — Расчет времени — Скорость импульса (сообщения или частицы) — Ясность объема сообщения — Интерес — Столкновение — Следствие — Приемник — Дублирование (воспроизведение) — Ответ — Подтверждение (уведомление о получении) — Понимание — Ничто или Нечто. Если связь меняет направление, то формула повторяется, и точка-приемник становится точкой-источником, а бывший источник — приемником. Отсутствие связи состоит из Барьеров. Барьеры состоят из Пространства, Времени и Вмешательств (типа различных материальных объектов, потоков энергий, промежуточных терминалов). Связь не обязательно должна быть двунаправленной, она может быть односторонней — в этом случае говорят об односторонней коммуникации.

29. Для того, чтобы "Будь как есть" продолжило существование, надо присвоить творению иное авторство (внести ложь). Иначе взгляд творца на собственное творение вызовет его исчезновение.

Разъяснение: Любое пространство, энергия, форма, объект, личность или условия физической вселенной могут существовать только если исходное "Будь как есть" изменено так, чтобы предотвратить взгляд причины, который уничтожит творение. Иными словами, нечто, продолжающее существование, должно содержать "ложь" таким образом, чтобы исходное утверждение полностью не дублировалось. Или иначе: истина, для продолжения своего существования, должна быть хорошо прикрыта ложью.

30. Если на нечто, являющееся нежелательным и все же продолжающее существовать, тщательно посмотреть, то оно исчезнет. Если посмотреть только частично, то сила его уменьшится.

Комментарий. Этот закон лежит в основе процессинга и работает. Если бы он не работал, то можно было бы сказать, что существуют иноопределенные факторы, определяющие бытие индивида. Но поскольку он работает, то это подтверждает ответственность самого индивида за все то, что с ним произошло, происходит и будет происходить, а так же позволяет разрешить все проблемы этого индивида.

31. Добродетель и безнравственность, красота и уродство, любовь и ненависть, все другие медальные (дуалистичные) поня-

тия, без исключений — все это подобные утверждения одного порядка, и они не имеют под собой никакого другого основания, чем мнение.

32. Нечто, не являющееся прямо наблюдаемым, имеет склонность к продолжению существования.

Комментарий. Неспособности и аберрации продолжают свое существование только лишь из-за того, что индивид сделал для себя неизвестными их причины.

33. Любое утверждение **"Будь как есть"**, измененное утверждением **"Не будь"**, стремится продолжать существование.

34. Любое утверждение **"Будь реальным"**, измененное силой, стремится продолжать существование.

35. Окончательная истина — это статика.

36. Ложь — это второй постулат, утверждение или условие, созданное для маскировки первичного постулата, который таким образом остается в силе.

Пример: Ни правда, ни ложь не являются движением или изменением от одного положения к другому для частицы. Ложь это утверждение о том, что частица, которая двигалась — не двигалась, или утверждение, что частица, которая не двигалась — двигалась. Основная ложь состоит в том, что утверждение, которое было совершено — не существует, либо отличается от него.

37. Если первичное утверждение изменяется, но все же существует, то продолжение существования достигается для изменяющего утверждения.

Комментарий: Все продолжение существования зависит от Статики, но на самом деле оно определяется изменяющим утверждением, т.к. Статика не имеет свойства продолжать или не продолжать существование.

38а. Глупость — это незнание утверждения.

38б. Глупость — это незнание времени, места, формы и события.

38в. Истина — это точное утверждение.

38г. Истина — это точное время, место, форма, событие.

Следствия:

— Неудача в обнаружении истины приводит к глупости.

— Обнаружение истины должно приводить к "Будь как есть" путем эксперимента.

— Окончательная Истина (Статика) не должна иметь времени, места, формы или события.

— Достичь продолжения существования можно только скрывая правду.

— Ложь есть изменение места, времени, результата или формы.

— Ложь становится утверждением "Будь и меняйся", становится глупостью.

— Нечто, продолжающее существовать, должно избегать утверждения "Будь как есть".

— Нечто, желающее продолжить существование, должно содержать ложь.

— Игры продолжают во времени и следовательно содержат ложь.

— Продолжаясь во времени игры накапливают все больше лжи, стремясь к все большей и большей глупости.

— Все игры аберративны.

39. Жизнь ставит проблемы (создает игры) для своего собственного их разрешения.

40. Любая проблема — чтобы быть проблемой — должна содержать ложь. Если бы она была истиной — она бы не существовала.

Комментарий: "Неразрешимая проблема" должна иметь максимальную способность к продолжению существования. Она должна также содержать максимальное количество измененных фактов — лжи. Чтобы создать проблему, надо ввести утверждение "Будь и меняйся".

41. То, во что введено "Будь и меняйся" становится проблемой.

42. **MEST** [Материя (масса), энергия, пространство, время — в частности физическая вселенная] продолжает существование, так как это проблема (игра), поскольку содержит утверждение "Будь и меняйся".

43. Время — это первичный источник неистинности. Посредством времени устанавливается неистинность последовательных утверждений.

44. Статика не локализована в материи, энергии, пространстве и времени. Она имеет способность к утверждениям.

45. Статика может утвердить себя в способности быть *куда-либо* помещенной, и в *момент*, в который она становится помещенной, — и в некоторой степени может стать проблемой.

46. Статика может стать проблемой с помощью своих утверждений, но затем она становится MEST. Проблема — это до некоторой степени MEST. MEST — всегда проблема.

47. Статика может разрешать проблемы.

48. Жизнь — это игра, в которой ТЭТА как СТАТИКА решает проблемы ТЭТЫ как MEST.

49. Чтобы решить любую проблему, необходимо только стать ТЭТОЙ, решающей проблему, а не ТЭТОЙ- проблемой.

50. ТЭТА в качестве MEST должна содержать утверждения, являющиеся ложью.

51. Постулаты и жизненная связь, не являющиеся MEST и первичные по отношению к MEST, могут осуществить изменение в MEST без порождения MEST.

Следствия:

- а). Поэтому возможен процессинг.
- б). Поэтому возможен выход из спирали игр.
- в). Поэтому нельзя совмещать процессинг с другими методиками, допускающими иную причинность, кроме самоопределенной причинности самого индивида.
- г). Поэтому нельзя совмещать процессинг с техниками, которые пытаются получить умственные или духовные изменения посредством тела, поскольку тело — это MEST, и при использовании подобных техник устанавливается главенство MEST над индивидом.

52. MEST продолжает существовать в результате нашей деятельности (наших игр) и уплотняется (для некоторых индивидов) до такой степени, что не допускает (по их мнению) жизни.

53. Стабильные исходные данные необходимы для исправления информации.

54. Терпимость к беспорядку и взаимно согласованные стабильные данные, на основе которых при беспорядке будет исправляться информация, являются необходимыми для разумной реакции по восьми динамикам. Так определяется состояние нормальной психики.

55. Цикл действия: "Сотвори, Выживай, Разрушай" — это утверждение, принятое генетическим существом, и оно является всего лишь утверждением, которое может

быть изменено индивидом, способным создать новое утверждение с другими циклами действия.

56. ТЭТА вносит порядок в хаос. — Хаос вносит беспорядок в ТЭТУ.

57. Порядок проявляется тогда, когда ТЭТА имеет возможность связи, обладания и управления.

Определения:

Связь — Обмен идеями через пространство, осуществляемый в соответствии со способностью к обладанию.

Управление — положительное постулирование, являющееся намерением, а также его исполнение, осуществляемое в соответствии со способностью к обладанию.

Обладание — имение в числе своих свойств.

58. Интеллект и рассудительность измеряются способностью оценивать относительные ценности.

Следствия:

- а). Способность оценивать важные и несущественные вещи — это высший дар логики.
- б). Отождествление — это присваивание важности в монотонном порядке.
- в). Отождествление — это неспособность оценивать различия во времени, местоположении, форме, сочетании или по важности.

Согласившись с механиками и сохраняя соглашения, индивид может все же создавать бесчисленные постулаты, которые из-за их противоречивости и сложности как-то что-то творят, как-то что-то продолжают, но в основном разрушают самого индивида.

Служебные аксиомы установленные на всемирном конгрессе саентологов в Фениксе.

1. **Пре-логика:** Тэта ориентирует объекты в пространстве и во времени.

Аксиома: В жизненном опыте пространство становится бытийностью.

2. **Аксиома:** В жизненном опыте энергия становится делательностью.

Аксиома: Навязчивое положение предшествует навязчивому мышлению.

Аксиома: То, что меняет индивида в пространстве, может оценивать за него.

3. **Пре-логика:** Тэта создает пространство, время и объекты для размещения в пространстве

и времени.

Определение: Пространство это точка зрения размерности.

Аксиома: Энергия происходит от установления пространства между терминалами и сокращения и расширения этого пространства.

4. **Аксиома:** В жизненном опыте материя становится обладательностью.

Наблюдение: Для тэтана что угодно лучше чем ничего.

Наблюдение: Каждый индивид страдает от проблем слишком маленькой обладательности и любого сокращения существующей у него энергии, если это не возместить, то у него произойдет падение в тоне.

5. **Аксиома:** Пространство существует благодаря точкам закрепления.

Определение: Точка закрепления это любая частица, масса или терминал.

Аксиома: Энергия производится из массы с помощью закрепления двух терминалов близко друг от друга в пространстве.

Аксиома: Самоопределение связано со способностью устанавливать пространство между терминалами потока.

Аксиома: Следствие это потенциальное получение потока.

Аксиома: Общение это дублирование в точке получения того, что изошло от точки источника.

Аксиома: Неправильность в терминах потока это приток.

6. **Основа:** Основное действие существования это дублирование.

Логика: Все принципы действия жизни могут быть выведены из дублирования.

Аксиома: Общение настолько точно, насколько оно приближается к дублированию.

Аксиома: Неготовность быть причиной вызывается неготовностью быть дублируемым.

Аксиома: Неготовность быть следствием вызывается неготовностью дублировать.

Аксиома: Неспособность оставаться в географическом положении вызывает неготовность дублировать.

Аксиома: Навязанное закрепление в географическом положении вызывает неготовность дублировать.

Аксиома: Неспособность дублировать по какой-то динамике является основной дегенерацией тэтана.

Аксиома: Восприятие зависит от дублирования.

Аксиома: Общение зависит от дублирования.
Аксиома: Во вселенной MEST единственным преступлением является дублирование.

7. **Аксиома:** Вселенная MEST это игра, состоящая из преград.

Определение: Преграда это пространство, энергия, объект, препятствия или время.

Аксиомы, установленные позже.

1. Жизнь (Статика) может знать.
2. Жизнь может не знать.
3. Жизнь может создавать.
4. Жизнь может уничтожать.

Факторы

1. До начала была Причина, и единственное назначение Причины состояло в сотворении следствия.

2. В начале и навсегда есть решение, и это решение — БЫТЬ.

3. Первое действие бытийности есть принятие точки наблюдения.

4. Второе действие бытийности есть распространение взгляда (восприятия) из точки наблюдения к точкам для взгляда (к воспринимаемым точкам) — точкам протяженности.

5. Отсюда создается пространство, ибо определение пространства таково: Точка наблюдения имеющая протяженность. И назначением точки протяженности является пространство и точка наблюдения.

6. Действие точки протяженности — это достижение и удаление.

7. И между точкой наблюдения и точками протяженности есть связь и обмен. Так создаются новые точки протяженности. Так осуществляется коммуникация.

8. И отсюда возникает свет.

9. И отсюда возникает энергия.

10. И отсюда возникает жизнь.

11. Но существуют другие точки наблюдения, и эти точки наблюдения выбрасывают свои точки для взгляда. И происходит обмен между точками наблюдения, но обмен происходит не иначе, как в терминах обмена точками протяженности.

12. Точка протяженности может быть перемещена точкой наблюдения, ибо точка наблюдения, в дополнение к способности создавать и принимать решения, обладает волей и потенциальной независимостью от действия; и точка наблюдения, обозревая точки протяженности, может изменяться по отношению к своим или другим точкам протяженности

либо точкам наблюдения. Таково происхождение всех законов, касающихся движения.

13. Точки протяженности, каждая в отдельности и все вместе, большие или маленькие, — ТВЕРДЫ. И они тверды исключительно потому, что точки наблюдения считают, что они тверды.

14. Многие точки протяженности объединяются в газы, жидкости или твердые тела более значительных размеров. Отсюда возникает материя. Но самая ценная точка — это восторг, и восторг столь силен, что отсутствие лишь его одного допускает инерцию.

15. Точка протяженности может отличаться от других точек протяженности и таким образом обладать индивидуальными качествами. А другие точки протяженности могут обладать сходными качествами, и множество других точек протяженности могут приобрести подобные качества. Так возникает множество качественно разных типов материи.

16. Точка наблюдения может комбинировать точки протяженности в формы, которые могут быть простыми или сложными, и могут быть на различных удалениях от точек наблюдения, и поэтому могут создаваться сочетания форм. И формы способны к движению, и точки наблюдения способны к движению, и поэтому возможно движение форм.

17. И мнение точки наблюдения регулирует утверждение форм, их неподвижность или их движение, и эти решения включают в себя придание красоты или уродства формам, и эти решения сами по себе есть искусство.

18. Именно благодаря мнениям точек наблюдения некоторые из этих форм должны выдерживать испытание временем. Поэтому существует выживание.

19. И точка наблюдения никогда не может умереть; но форма может быть брэнной.

20. И многие точки наблюдения, взаимодействуя, становятся зависимы от других форм и не различают полностью, в чьем владении находится точка протяженности, — и отсюда происходит зависимость от точек протяженности и от других точек наблюдения.

21. Из-за этого происходит последовательность в обозрении взаимодействия точек протяженности точкой наблюдения, и этот процесс, если он упорядочен, является ВРЕМЕНЕМ.

22. И возникают вселенные.

23. А число вселенных — три: вселенная, сотворенная одной точкой наблюдения; вселенная, сотворенная любой другой точкой наблюдения; и вселенная, сотворенная общим действием многих точек наблюдения, согласованных в целях ее поддержания, — это физическая вселенная.

24. И точки наблюдения никогда не видимы. И точки наблюдения все больше и больше решают, что точки протяженности ценны. И точки наблюдения стремятся стать якорными точками и забывают о том, что они могут создавать больше точек протяженности, больше пространства и больше форм. Так возникает недостаток. И точки протяженности могут быть брэнными, и поэтому точки наблюдения полагают, что они тоже могут быть брэнными.

25. Так происходит смерть.

26. Так происходят проявления удовольствия и боли, мысли, эмоции и усилия, мышление, ощущения, симпатия, реальность, общение, поведение и бытие, и загадки нашей вселенной на вид заключены и разрешаются здесь.

27. Бытие СУЩЕСТВУЕТ, но человек верит, что существует только становление.

28. Разрешение любой проблемы, поставленной здесь, состоит в установлении точек наблюдения и точек протяженности, улучшении условий и совместных действий среди точек протяженности — и, следовательно, точек наблюдения, — а также в исправлении избытка или недостатка во всех вещах, приятных или уродливых, посредством восстановления способности точки наблюдения принимать точки для взгляда, создавать и рассоздавать, не обращать внимания, начинать, изменять и останавливать точки протяженности любого типа по усмотрению точки наблюдения. Нужно вновь обрести уверенность во всех трех вселенных, ибо уверенность — а не информация — есть знание.

29. По мнению точки наблюдения, любая бытийность, любая вещь лучше, чем ее отсутствие, любая вселенная лучше, чем отсутствие ее, любое следствие лучше, чем его отсутствие, любая частица лучше, чем ее отсутствие, — но частица восторга является самой лучшей.

30. И выше этого может быть только теория. И ниже всего этого есть участие в игре. Но то, о чем написано здесь, человек

способен постичь опытом и знать. И людям позволено учиться этому, и позволено применять это для помощи в несчастье, и люди могут желать, чтобы это служило усилению мощи индивидов и организаций, — и так нести на Землю культуру, которой можно было бы гордиться.

Л.Р.Хаббард
23.04.53.

Факторы, открытые позже.

1. И было решение играть, но не договорились об окончании игр.

2. И было решение, что не должны игры прекращаться.

3. И появились выигравшие и проигравшие, — так началось растрачивание самоопределенности.

4. И забирали выигравшие у проигравших их точки протяженности, — так стало образовываться неравенство в изобилии.

5. И соглашались проигравшие с тем, что не способны ничего создавать. И соглашались они с тем, что не могут ничем обладать.

6. И стали выигравшие превращать проигравших в свои точки протяженности (фишки), — так началось навязчивые игры, — так растратилось ОБЛАДАНИЕ.

7. И было решение не играть, но оказалось, что невозможно быть ничем, и надо быть хоть чем-то.

8. И появились торговцы свободой, и появились иноопределенные роли, и началась борьба за власть.

Определение: Власть — иноопределенная совокупность функций, присущих игровой роли — суррогат обладания.

9. И вот мы имеем то, что имеем.

Обычно, в конце подобных материалов приводится какая-нибудь патетика. Патетики не будет. Есть предложение. Пора выходить из игр и для этого есть средство — вы только что познакомились с ним. — Примите решение.

И еще. В этой вселенной волшебные палочки не работают; здесь наиболее эффективна большая совковая лопата.

Одитор

В тексте вам не раз попадалась рекомендация обращаться, при затруднениях в солопроцессинге, к **опытному саентологическому одитору**. Что это за зверь, с чем его едят и где его искать?

На настоящий момент (1997 год) неизвестно, чтобы таковые (опытные саентологические одиторы) были в российской Саентологической Церкви. В Свободной зоне, а точнее в среде саентологов "новой волны", пришедших вместе с Саентологической Церковью и вышедших из саентологических и дианетических центров таковых так же не наблюдается по простой причине — они еще не успели набраться опыта, при этом, есть несколько человек прошедших обучение в Хаббард-центрах и получивших дипломы саентологических одиторов.

Об опыте в этом деле можно говорить только после наработки 8-10 тысяч часов одитинга. К тому же техники работы по Мосту Стивенса мало или совершенно неизвестны в Саентологической Церкви, а в российской Свободной зоне их избегают как некоммерческих.

Среди саентологов андеграунда — "шестидесятников" именно Мост Стивенса пользуется наибольшей популярностью, по всей видимости этому поспособствовали социо-политические и экономические условия советского периода. Так, что искать специалиста по Мосту Стивенса надо в первую очередь именно среди саентологов "старой волны" или среди их учеников. Если такой возможности у вас нет, то следует обратиться в Свободную зону.

Если у вас нет возможности заручиться поддержкой специалиста по Мосту Стивенса, то обратитесь к кому-то, кто работает по саентологическим методикам и имеет некоторый успех в одитинге, при этом необходимо, что бы этот человек в своей деятельности придерживался "Кодекса одитора", избегал мистики и ее терминологии, не был приверженцем дианетики и других систем ориентированных на тело, а также Э-метра. При этом желательно, чтобы этот человек владел как технологией "Очищения", так и технологией "Создания способностей"

Категорическое предупреждение:

1. Ни в коем случае не работайте техниками Моста Стивенса на условиях взаимоодитинга — это гарантировано приведет к ухудшению или разрыву отношений между вами.

2. Никогда не пытайтесь вступить в игру с одитором — это приведет либо к тому, что вы потеряете поддержку этого человека, либо сильно, очень сильно затруднит и затянет процессинг.

Кодекс одитора

1. Не оценивайте за индивида.
2. Не обесценивайте и не поправляйте данные индивида.
3. Используйте процессы, улучшающие состояние индивида.
4. Соблюдайте все данные вами обещания о встречах.
5. Не работайте с индивидом после 10 часов вечера.

6. Не работайте с плохо питающимся индивидом.
7. Не допускайте частой смены одиторов.
8. Не сочувствуйте индивиду.
9. Никогда не разрешайте индивиду заканчивать сессию по своему собственному независимому решению.
10. Никогда не отходите от индивида во время сессии.
11. Никогда не злитесь на индивида.
12. Всегда сокращайте каждую встреченную задержку общения, продолжая использовать тот же вопрос или процесс.
13. Всегда продолжайте процесс, пока он производит изменения, и не дольше.
14. Будьте готовы предоставить бытийность индивиду.
15. Никогда не смешивайте процессы саентологии с процессами различных других практик.
16. Поддерживайте двустороннее общение с индивидом.
17. Никогда не используйте саентологию для получения личных и необычных благ или необыкновенной уступчивости от индивида для личной выгоды одитора.
18. Оценивайте текущий кейс вашего индивида с реальностью и не работайте с другим воображаемым кейсом.
19. Не объясняйте, не находите оправданий и не извиняйтесь за любые ошибки одитора, действительные они или воображаемые.
20. Никогда не используйте звуко и видеозаписывающую технику без согласования с клиентом и твердого его согласия. Каждый раз когда вы включаете аппаратуру на запись — предупредите его об этом. Не воспроизводите записи третьим лицам, без предварительного воспроизведения их клиенту и его уверенного разрешения делать это.
21. Никогда, ни при каких обстоятельствах не используйте коммерческую информацию, полученную от клиента.
22. Не вступайте ни в какие игры с клиентом; ни в качестве противника, ни в качестве союзника.