

Incantesimi

DIFENSORI DELLA FEDE

| Incantesimo | Descrizione | Scuola | COMP | Tempo | Raggio | Bersaglio, Effetto, Area | Durata | TS | RI | Pag |
|----------------------------------|---|------------|----------|-------------------------------|-----------------------|--|---|---------------|---------|-----|
| Aqua dolce | Crea un pozzo d'acqua fresca | Div | V,S,M | 1 a | Lungo | Un pozzo del diametro di 3 m, fino a 30 m di profondità | Istantanea | - | - | 85 |
| Agilità divina | Il soggetto guadagna un bonus ai TS sui Rif, Des 18 e Attacco Rapido | Tra | V,S | 1 a | Contatto | Creatura vivente toccata | 1 rnd / liv | Vol nega (in) | - | 85 |
| Arma della divinità | +1 al TxC e per i danni di un'arma, più una capacità speciale | Tra | V,FD | 1 a | Personale | Arma dell'incantatore | 1 rnd / liv | - | - | 85 |
| Artigli della bestia | Le mani diventano armi taglienti (1d6) | Tra | V,S,M | 1 a | Personale | Incantatore | 1 rnd / liv | - | - | 86 |
| Aspetto della divinità | La forma dell'incantatore diventa più simile a quella della divinità; l'incantatore ottiene qualità celestiali o immonde | Tra [B,M] | V,S,FD | 1 a | Personale | Incantatore | 1 rnd / liv | - | - | 86 |
| Aspetto della divinità inferiore | La forma dell'incantatore diventa più simile a quella della divinità; l'incantatore ottiene qualità celestiali o immonde, ali, punteggi alle caratteristiche incrementati e varie resistenze e immunità | Tra [B,M] | V,S,FD | 1 a | Personale | Incantatore | 1 rnd / liv | - | - | 86 |
| Aspetto della divinità superiore | La forma dell'incantatore diventa più simile a quella della divinità; l'incantatore ottiene qualità celestiali o immonde, ali, punteggi alle caratteristiche incrementati e varie resistenze e immunità | Tra [B,M] | V,S,FD | 1 a | Personale | Incantatore | 1 rnd / liv | - | - | 86 |
| Castigare | Assorda o danneggia i nemici, in base al loro allineamento | Inv [Q] | V | 1 a | 3 m | Un'emanazione | Istantanea | Tem dimez | Si | 87 |
| Catena di caos | Crea un'epidemia di "demenza" trasmessa per contatto | Am (3) [H] | V,S | 1 a | contatto | Creatura vivente e intelligente toccata | 1 giorno / 5 liv (*) | Vol nega | Si | 87 |
| Catena di occhi | Sensore per scrutare passato da un soggetto all'altro per contatto | Div | V,S | 1 a | Contatto | Creatura vivente toccata | 1 ora / liv | Vol nega | Si | 87 |
| Corona di gloria | Conferisce +4 al Car ed estasia i soggetti | Inv | V,S,M,FD | 1Rcompl | 36 m | Un'emanazione centrata sull'incantatore | 1 min / liv | Vol nega | Si | 87 |
| Creazione vera | Crea permanentemente un oggetto | Evo (5) | V,S,M,PE | 10 min | 0 m | Oggetto incustodito non magico di materia non vivente, fino a 27 dm ² / liv | Istantanea | - | - | 88 |
| Cuore d'orso | 1 alleato / liv ottiene +4 alla For e +1d4 pf / liv | Tra | V,S | 1 a | 6 m | Alleati viventi entro 6 m | 1 rnd / liv | Vol nega | - | 88 |
| Dominazione vera | Controlla un umanoide telepaticamente; TS a -4 | Am (3) [H] | V,S | 1 a | Medio | Un'umanoide di taglia Media o inferiore | 1 giorno / liv | Vol nega | Si | 88 |
| Fiamma della fede | Un'arma normale o perfetta diventa temporaneamente un'arma a "esplosione di fiamme" | Inv | V,S,M | 1 a | Contatto | Arma non magica toccata | 1 rnd / liv | - | - | 89 |
| Fiamma divina | Interdice l'area alle creature del freddo | abi | V,S | 1 a | 4,5 m | Un'emanazione centrata sull'incantatore | 1 rnd / liv | Tem dimez | Si | 89 |
| Flagello | Infligge una malattia che dev'essere curata magicamente, 1 soggetto / liv | Nec | V,S,F,FD | 1 a | Lungo | Una creatura vivente / liv, entro 9 m l'una dall'altra | Istantanea | Tem nega | Si | 89 |
| Fulmine di gloria | Un fulmine infligge danni da energia positiva, superiori contro non morti ed esterni malvagi | Inv [B] | V,S,FD | 1 a | Vicino | Raggio | Istantanea | - | Si | 89 |
| Fulmini diabolici | 1 raggio / rnd, frastono per 1d3 rnd | Am [H] | V,S | 1 a | Medio | Raggio | 1 rnd / liv | Vol nega | Si | 89 |
| Furia | Conferisce +4 alla For, +4 alla Cos, bonus al morale di +2 ai TS sulla Vol | Am (3) [H] | V,S | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 1 rnd / liv | Vol nega (in) | Si (in) | 90 |
| Genesi | Crea un semipiano di dimensioni limitate | Evo (5) | V,S,M,PE | 1 settimana (8 ore al giorno) | 54 m | Un semipiano nel Piano Etereo centrato sulla posizione dell'incantatore | Istantanea | - | - | 90 |
| Getto di spade | Cono di goccioline, 1d8 danni +1 danno / liv (max +10) | Inv | V,S | 1 a | Vicino | Largo 1,5 m fino al limite del raggio di azione | Istantanea | Rif dimez | Si | 90 |
| Giusta ira dei fedeli | +1 al TxC, +1 ai TS contro paura, 1d8 pf temporanei; i seguaci della divinità sono avvantaggiati | Am (3) [H] | V,S,FD | 1 a | 9 m | Tutti gli alleati entro un'esplosione centrata sull'incantatore | 1 rnd / liv | - | Si | 90 |
| Inaridire | Infligge 1d6 danni / liv a una creatura vegetale, o inaridisce in un'emanazione di 30 m | Nec | V,S,FD | 1 a | * | * | Istantanea | * | Si | 90 |
| Legame telepatico inferiore | Legame con un soggetto | Div [H] | V,S | 1 a | 9 m | L'incantatore e una creatura consenziente entro 9 m | 10 min / liv | - | - | 91 |
| Maledizione del bruto | Fino a +1 / liv a For, Des o Cos, sia Int che Car abbassati dello stesso valore | Tra | V,S | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 1 rnd / liv | Tem nega | Si | 91 |
| Maledizione della licanropia | Causa una licanropia temporanea sul soggetto | Nec | V,S,M,FD | 1 a | Contatto | Umanoide toccato | Permanente (*) | Tem nega | Si | 91 |
| Maschera della bestia | Animali e bestie pensano che il soggetto sia uno di loro | Ill (9) | V,S | 1 a | Contatto | Creatura vivente toccata | 5 min + 1 min / liv | Vol dubita | Si | 91 |
| Mira benedetta | Gli alleati ricevono un bonus al morale di +2agli attacchi a distanza | Div | V,S | 1 a | 18 m | Propagazione centrata sull'incantatore | Conc | Vol nega (in) | - | 91 |
| Occhio del tempo atmosferico | Predice le variazioni climatiche naturali per una settimana | Div | V,S,M,FD | 1 ora | 1,6 km + 1,6 km / liv | Centrato sull'incantatore | Istantanea | - | - | 92 |
| Onda di fanghiglia | Cra un'emanazione di 4,5 m di fanghiglia verde | Evo (4) | V,S,M | 1 a | Vicino | Propagazione del raggio di 4,5 m | 1 rnd / liv | Rif nega | - | 92 |
| Piaga dei topi | Evoca un'orda di topi ammalati | Evo (4) | V,S,FD | 1Rcompl | Medio | Branco di topi crudeli in una propagazione di 6 m | 1 rnd / liv | - | - | 92 |
| Predatore | Evoca un uccello da preda incorporeo che combatte a comando | Evo (4) | V,S | 1 a | Vicino | Una creatura | 1 rnd / liv o finché il bersaglio non muore | - | - | 92 |
| Ragno mentale | Origlia i pensieri di fino a 8 creature | Div [H] | V,S,M,FD | 1Rcompl | Lungo | Fino a 8 creature viventi | 1 min / liv | Vol nega | Si | 93 |
| Recitazione | Gli alleati guadagnano +2 o +3 ai TxC e ai TS, e i nemici subiscono un -2 | Evo (5) | V,S,FD | 1 a | 18 m | Tutti gli alleati e i nemici entro un'esplosione centrata sull'incantatore | 1 rnd / liv | - | Si | 93 |
| Resistenza fisica incrollabile | Bonus di +4 contro debolezza o stanchezza, bonus di resistenza fisica | Tra | V,S | 1Rcompl | Contatto | Una creatura vivente toccata | 1 giorno / liv | - | Si | 93 |
| Reticolo di rovi | Le piante avviluppano chiunque in un cerchio del raggio di 12 m, le spine infliggono danni ad ogni rnd | Tra | V,S,FD | 1 a | Medio | Vegetali in una propagazione di 12 m | 1 min / liv | * | - | 94 |
| Rovi | Arma contenute in legno, attacco +1, danni +1 / liv (max +10) | Tra | V,S,M | 1 a | Contatto | Arma di legno toccata | 1 rnd / liv | - | - | 94 |
| Sacrificio divino | Sacrifica pf per un bonus ai danni | Inv | V,S | 1 a | personale | Incantatore | 1 rnd / liv | - | - | 94 |
| Schiavitù mostruosa | Controlla telepaticamente e permanentemente una qualsiasi creatura | Am (3) [H] | V,S,PE | 1 a | Medio | Una creatura | Istantanea | Vol nega | Si | 94 |

| M i n d b e n d e R - http://digilander.iol.it/mindbender | | | mindbender@libero.it | | | http://digilander.iol.it/mindbender - M i n d b e n d e R | | | | | |
|---|---|------------|--|---------|-----------|---|---------------------------|--------------|----|---|----|
| Sciame di otyugh | Crea 3d4 otyugh o 1d3+1 otyugh Enormi | Evo (5) | V,S | 1 a | Medio | 3 o più otyugh, entro 9 m l'uno dall'altro | 7 giorni o 7 mesi (I) (*) | - | - | - | 94 |
| Sepoltura benedetta | Impedisce che un cadavere possa risorgere come non morto | Abi [B] | V,S,M,PE | 10 min | Contatto | Cadavere toccato | Permanente | Vol nega (*) | Sì | - | 95 |
| Slegare | Distrugge incantesimi di legame | Abi | V,S,M,FD | 1 rnd | 54 m | Esplosione centrata sull'incantatore | Istantanea | - | - | - | 95 |
| Sonda pensieri | Legge i ricordi del soggetto, 1 domanda / rnd | Div [H] | V,S | 1 min | Vicino | Una creatura vivente | Conc | Tem nega (*) | Sì | - | 95 |
| Spine | Arma contenente in legno, attacco +2, danni +1 / liv (max +10) | Tra | V,S,M | 1 a | Contatto | Arma di legno toccata | 1 ora / liv | - | - | - | 96 |
| Spruzzo tagliente | Cono di goccioline, 1d6 danni +1 danno / liv (max +5) | Inv | V,S | 1 a | Vicino | Cono | Istantanea | Rif dimez | Sì | - | 96 |
| Tempesta divina | ??? | Inv | V,S,FD | 1Rcompl | Vicino | Disco rotante di armi, fino a un raggio di 9 m | Conc | Rif nega (*) | Sì | - | 96 |
| Tocco di follia | Freastorna una creatura per 1 rnd / liv | Am [H] | V,S | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 1 rnd / liv | Vol nega | Sì | - | 96 |
| Urlo di follia | Il soggetto ha -4 alla CA, niente scudo. TS sui Rif solo con 20 | Am (3) [H] | V | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 1d4+1 rnd | - | Sì | - | 96 |
| Zefiro divino | Interdice l'area alle creature del fuoco | Abi | V,S | 1 a | 4,5 m | Un'emanazione centrata sull'incantatore | 1 rnd / liv | Tem dimez | Sì | - | 96 |
| Zelo | Conferisce un bonus di +4 alla CA contro gli attacchi di opportunità, permette di muoversi tra i nemici | Abi | V,S | 1 a | Personale | Incantatore | 1 rnd / liv | - | - | - | 97 |

<http://digilander.iol.it/mindbender>

Mindbender

IL TOMO E IL SANGUE

| Incantesimo | Descrizione | Scuola | Comp | Tempo | Raggio | Bersaglio, Effetto, Area | Durata | TS | RI | Pag |
|---|---|-------------|----------|---------------|-----------|---|--|---------------|---------|-----|
| Assorbimento | Incantesimi (ed effetti magici) lanciati contro l'incantatore sono assorbiti e la loro energia immagazinata finché l'incantatore non la rilascia tramite propri incantesimi | Abi | V,S | 1 a | Personale | Incantatore | Finché non viene scaricato o 10 min / liv | - | - | 91 |
| Assorbitore energetico | Assorbe 1d6 danni / liv (max 15d6) di un tipo di energia | Abi | V,S | 1 a | Contatto | Incantatore | Finché non viene scaricato o 10 min / liv o 24 ore | - | - | 92 |
| Atuzia della volpe | Il soggetto acquisisce 1d4+1 Int | Tra | V,S,M,FD | 1 a | Contatto | creatura toccata | 1 ora / liv | Vol nega (in) | Sì (in) | 92 |
| Autometamorfofi | L'incantatore assume una nuova forma | Tra | V | 1 a | Personale | Incantatore | 1 ora /liv | - | - | 93 |
| Camuffare non morti | Muta l'aspetto delle creature non morte | Ill (9) | V,S,F | 1 a | Contatto | Un non morto corporeo | 10 min / liv (I) | No (in) | - | 93 |
| Candela spettrale | Una candela e una mano incorporee rivelano creature ed oggetti nascosti | Evo (5) | S,M | 1 a | Vicino | Mano spettrale e candela | 1 min / liv (I) (*) | - | - | 93 |
| Catena di contingenza | Fa scattare le condizioni per l'attivazione di fino ad altri tre incantesimi | Inv | V,S,M,F | Almeno 10 min | Personale | Incantatore | 1 giorno / liv o finché non viene scaricato | - | - | 93 |
| Coltello di ghiaccio | Attacco a distanza, 1d8 danni da freddo e 2 danni da freddo alla Des | Evo (5) [G] | V,S,M | 1 a | Lungo | Un frammento di ghiaccio | Istantanea | * | Sì | 93 |
| Comandare non morti | Una creatura non morta obbedisce ai comandi dell'incantatore, senza attaccarlo | Nec | V,S,M | 1 a | Vicino | 1 creatura non morta | 1 giorno / liv | * | Sì | 93 |
| Esplosione di energia negativa | 1d8 danni + 1 danno / liv (max +10) da energia negativa | Nec | V,S | 1 a | Vicino | Esplosione del raggio di 6 m | Istantanea | Vol dimez | Sì | 94 |
| Esplosione di ghiaccio | Frammenti di ghiaccio infliggono 1d4 danni da freddo e 1 danno cuntundente / liv (max 10d4+10) | Inv [G] | V,S,M | 1 a | Medio | Esplosione del raggio di 9 m | Istantanea | Rif dimez | Sì | 94 |
| Filtro | Rende il soggetto resistente alle tossine inalate | Abi | V,S,M,FD | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 10 min / liv | Vol nega (in) | Sì | 95 |
| Forma del fantasma | L'incantatore diviene incorporeo | Tra | V,S | 1 a | Personale | Incantatore | 1 min / liv | - | - | 95 |
| Fortificare famiglia | Il famiglia acquista un bonus di +2 all'armatura naturale ed una probabilità del 25% di evitare i colpi critici | Uni | V,S | 1 a | Contatto | Famiglio | 1 ora / liv | No (in) | Sì | 95 |
| Grido stentoreo | Un grido devastante infligge 20d6 danni sonori; stordisce le creature e danneggia gli oggetti | Inv [Q] | V,S,F | 1 a | Vicino | Linea alta 1,5 m e larga 1,5 m,e un cono (*) | Istantanea | * | Sì (og) | 95 |
| Immunità energetica | Il soggetto è immune ai danni di un tipo di energia | Abi | V,S | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 24 ore | - | Sì | 96 |
| Indifferenza | Rende il soggetto resistente alla paura, alla compulsione e agli effetti sul morale | Am [H] | V,S,M | 1Rcompl | Contatto | Creatura vivente toccata | 1 ora / liv (I) | Vol nega (*) | Sì | 96 |
| Infondere capacità magiche in un famiglia | L'incantatore trasferisce incantesimi al proprio famiglia | Uni | V,S | 1 a | Contatto | Famiglio | 1 ora / liv | Vol nega (in) | Sì (in) | 96 |
| Metamorfofi | Conferisce al soggetto una nuova forma | Tra | V,S,M | 1 a | Medio | 1 creatura | Permanente | Tem nega (*) | Sì | 96 |
| Morte apparente | Fa apparire come morta una creatura vivente consenziente | Nec | V,S | 1 a | Contatto | 1 creatura vivente consenziente il cui liv o i cui DV non superino quelli dell'incantatore | 1 ora / liv | - | Sì | 97 |
| Muro spettrale | Crea un muro di spiriti urlanti che incutono paura; chi vi viene a contatto subisce 1d10 danni e rischio di energia | Nec | V,S,M | 1 a | 1 a | Muro la cui area è fino a 1 quadrato con lato di 3 m / liv oppure una sfera o una semisfera con raggio fino a 30 cm / liv | 1 min / liv | - | - | 98 |
| Nascondi vita | L'incantatore mette al sicuro la propria forza vitale in un minuscolo ricettacolo e nessuno può ucciderlo finché tale ricettacolo rimane intatto | Nec | V,S,M,PE | 1 giorno | Personale | Incantatore | Istantanea (*) | - | - | 98 |
| Non morto a morto | Distrugge 1d4 DV / liv di non morti (max 20d4) | Nec | V,S,M,FD | 1 a | Medio | Varie creature non morte in un'esplosione di 15 m | Istantanea | Vol nega | Sì | 99 |
| Onda di energia negativa | Un'onda di energia negativa intimorisce oppure rinforza 1d6 DV/ liv (max 15d6) non morti | Nec | V,S | 1 a | 15 m | Esplosione del raggio di 15 m, centrato sull'incantatore | Istantanea (*) | Vol nega (*) | Sì | 99 |
| Potenziare famiglia | Il famiglia acquista un mod di +2 ai TS, al TxC e alla CA | Uni | V,S | 1 a | Contatto | Famiglio | 1 ora / liv | No (in) | Sì | 99 |
| Raggio di energia negativa | Contatto a distanza, 1d6 danni da energia negativa; + 1d6 / 2 liv superato il 1° (max 5d6) | Nec | V,S,M | 1 a | Vicino | Raggio | Istantanea | Vol dimez (*) | Sì | 99 |
| Resistere agli elementi di massa | Ignora 12 danni / rnd da un tipo di energia | Abi | V,S,FD | 1 a | Contatto | 1 creatura / liv, entro 9 m l'una dall'altra | 1 min / liv | - | Sì | 99 |
| Ripara danni critici | "Cura" 4d8 danni +1 danno / liv (max +20) ad un costruito | Tra | V,S | 1 a | Contatto | Costrutto toccato | Istantanea | - | Sì (in) | 99 |
| Ripara danni gravi | "Cura" 3d8 danni +1 danno / liv (max +15) ad un costruito | Tra | V,S | 1 a | Contatto | Costrutto toccato | Istantanea | - | Sì (in) | 99 |
| Ripara danni leggeri | "Cura" 1d8 danni +1 danno / liv (max +5) ad un costruito | Tra | V,S | 1 a | Contatto | Costrutto toccato | Istantanea | - | Sì (in) | 99 |
| Ripara danni minori | "Cura" 1 danno ad un costruito | Tra | V,S | 1 a | Contatto | Costrutto toccato | Istantanea | - | Sì (in) | 100 |
| Ripara danni moderati | "Cura" 2d8 danni +1 danno / liv (max + 10) ad un costruito | Tra | V,S | 1 a | Contatto | Costrutto toccato | Istantanea | - | Sì (in) | 100 |
| Saggezza del gufo | Il soggetto acquisisce 1d4+1 Sag | Tra | V,S,M,FD | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 1 ora / liv | Vol nega (in) | Sì (in) | 100 |
| Santuario privato di Mordenkainen | Impedisce che una certa area venga vista o scrutata | Abi | V,S,M | 10 min | Vicino | 1 cubo con spigolo di 9 m / liv (F) | 24 ore | - | - | 100 |
| Schermo anti-sguardo | Il soggetto ha una probabilità del 50% di evitare gli attacchi con lo sguardo | Abi | V,S | 1 a | Contatto | Creatura vivente toccata | 10 min / liv | Vol nega (in) | Sì | 100 |
| Schermo dissolvente di Otiluke | Crea una barriera che dissolve la magia per contatto | Abi | V,S,M | 1 a | Vicino | Muro la cui area è fino a 1 quadrato con lato di 3 m / liv oppure una sfera o una semisfera con raggio fino a 30 cm / liv | 1 min / liv (I) | - | - | 100 |
| Schermo dissolvente di Otiluke superiore | Crea una barriera che dissolve la magia (come "dissolvere superiore") per contatto | Abi | V,S,M | 1 a | Vicino | Muro la cui area è fino a 1 quadrato con lato di 3 m / liv oppure una sfera o una semisfera con raggio fino a 30 cm / liv | 1 min / liv (I) | - | - | 101 |
| Scurovisione di massa | Permette di vedere fino a 18 m nell'oscurità totale | Tra | V,S,M | 1 a | 3 m | Tutte le creature entro un raggio di 3 m centrato sull'incantatore | 1 ora / liv | - | - | 101 |
| Serratura dimensionale | Blocca il teletrasporto e altre forme di spostamento dimensionale | Abi | V,S | 1 a | Medio | Emanazione del raggio di 4,5 m | 1 giorno / liv | - | Sì | 101 |

| M i n d b e n d e R - http://digilander.iol.it/mindbender | | | mindbender@libero.it | | http://digilander.iol.it/mindbender - M i n d b e n d e R | | | | | |
|---|---|-------------|----------------------|---------|---|--|--|------------------|------------|-----|
| Sfera acida | Contatto a distanza, 1d6 danni da acido / liv (max 15d6) suddivisi a discrezione dell'incantatore | Inv [A] | V,S | 1 a | Vicino | 1 o più creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra | Istantanea | Tem dimez (*) | Si | 101 |
| Sfera acida minore | Contatto a distanza, 1d8 danni da acido; + 1 sfera / 2 liv superato il 1° (max +5) | Inv [A] | V,S | 1 a | Vicino | Fino a 5 creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra | Istantanea | Tem dimez | Si | 101 |
| Sfera elettrica | Contatto a distanza, 1d6 danni da elettricità / liv (max 15d6) suddivisi a discrezione dell'incantatore | Inv [E] | V,S | 1 a | Vicino | 1 o più creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra | Istantanea | Tem dimez (*) | Si | 101 |
| Sfera elettrica minore | Contatto a distanza, 1d8 danni da elettricità; + 1 sfera / 2 liv superato il 1° (max +5) | Inv [E] | V,S | 1 a | Vicino | Fino a 5 creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra | Istantanea | Tem dimez | Si | 102 |
| Sfera fredda | Contatto a distanza, 1d6 danni da freddo / liv (max 15d6) suddivisi a discrezione dell'incantatore | Inv [G] | V,S | 1 a | Vicino | 1 o più creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra | Istantanea | Tem dimez (*) | Si | 102 |
| Sfera fredda minore | Contatto a distanza, 1d8 danni da freddo; + 1 sfera / 2 liv superato il 1° (max +5) | Inv [G] | V,S | 1 a | Vicino | Fino a 5 creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra | Istantanea | Tem dimez | Si | 102 |
| Sfera infuocata | Contatto a distanza, 1d6 danni da fuoco / liv (max 15d6) suddivisi a discrezione dell'incantatore | Inv [S] | V,S | 1 a | Vicino | 1 o più creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra | Istantanea | Tem dimez (*) | Si | 102 |
| Sfera infuocata minore | Contatto a distanza, 1d8 danni da fuoco; + 1 sfera / 2 liv superato il 1° (max +5) | Inv [S] | V,S | 1 a | Vicino | Fino a 5 creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra | Istantanea | Tem dimez | Si | 102 |
| Sfera sonora | Contatto a distanza, 1d6 danni da suono / liv (max 15d6) suddivisi a discrezione dell'incantatore | Inv [Q] | V,S | 1 a | Vicino | 1 o più creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra | Istantanea | Tem dimez (*) | Si | 102 |
| Sfera sonora minore | Contatto a distanza, 1d8 danni da suono; + 1 sfera / 2 liv superato il 1° (max +5) | Inv [Q] | V,S | 1 a | Vicino | Fino a 5 creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra | Istantanea | Tem dimez | Si | 102 |
| Soffocare | Il bersaglio subisce 1d4 danni / rnd da mani invisibili che lo strangolano | Evo (5) [F] | V,S,M | 1 a | Vicino | Creature di taglia fino a Grande (*) | 1 rnd / liv | Rif dimez (*) | Si | 102 |
| Splendore dell'aquila | Il soggetto acquisisce 1d4+1 Car | Tra | V,S,M/FD | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 1 ora / liv | Vol nega (in) | Si (in) | 102 |
| Tasca per famiglia | Crea uno spazio extradimensionale nascosto per il famiglia | Uni | V,S,M | 1 a | Contatto | Un contenitore oppure un indumento con una tasca | 1 ora / liv (I) | - | - | 103 |
| Teletrasporto di massa | Trasporta istantaneamente i soggetti | Tra [R] | V,S | 1Rcompl | Personale e Contatto Personale | Oggetti toccati oppure creature toccate consenzienti di peso non superiore a 45 kg / liv Incantatore | Istantanea | -, Vol nega (og) | -, Si (og) | 103 |
| Vista arcaica | Le aeree magiche divengono visibili agli occhi dell'incantatore | Div | V,S | 1 a | Contatto | Incantatore | 1 min / liv | - | - | 103 |
| Vita falsata | Fa acquisire 1d10 pf + 1 pf / liv (max +10) temporanei | Nec | V,S,M | 1Rcompl | Contatto | Creatura vivente toccata | 1 ora / liv o finché non viene scaricato (*) | Vol nega (in) | Si | 104 |
| Volare di massa | I soggetti volano ad una velocità di 90 | Tra | V,S,F | 1 a | Contatto | 1 creatura / liv, entro 9 m l'una dall'altra | 10 min / liv | - | Si (in) | 104 |

<http://digilander.iol.it/mindbender>

Mindbender

IL CANTO E IL SILENZIO

| Incantesimo | Descrizione | Scuola | Comp | Tempo | Raggio | Bersaglio, Effetto, Area | Durata | TS | RI | Pag |
|-----------------------------|--|---------------|-------|---------|---------------|--|------------------------------|--------------------------------|-------------|-----|
| Accordatura precisa | Rende perfetto uno strumento; +2 alle prove di Intrattenere | Tra | V,S,F | 1 rnd | Contatto | Uno strumento | 1 min / liv | Nessuno | Si (in) | 92 |
| Allegro | Raddoppia la velocità e la distanza massima di salto | Tra | V,S,M | 1 a | 3 m | Creature entro un'esplosione del raggio di 3 m, centrata sull'incantatore | 1 min / liv | Tem nega (in) | Si | 92 |
| Arma smussata | Dimezza i danni base alle armi taglienti e perforanti | Tra | V,S | 1 a | Medio | Tutte le armi perforanti e taglienti entro un'esplosione del raggio di 6 m | 1 min / liv | Tem nega | Si | 92 |
| Arma spettrale | Crea un'arma quasi-reale | III (10) | V,S,F | 1 a | Personale | Un'arma | Fino a 1 rnd / liv | Nessuno | No | 92 |
| Armonizzare | Mette in comune le doti di vari bardi per concedere ad uno di essi gradi temporanei extra di Intrattenere | Inv | V,S,F | 3 rnd | Contatto | Fino a 4 bardi (incluso l'incantatore), entro 3 m l'uno dall'altro | 1 rnd / liv | Vol nega (in) | Si (in) | 92 |
| Cantilena di concentrazione | Migliora la concentrazione; +1 ai TxC o alle prove stabilite dall'incantatore | Abi | V | 1 a | Personale | Incantatore | Fino a 5 rnd / liv | Nessuno (in) | Si (in) | 93 |
| Canto di discordia | Costringe i bersagli ad attaccarsi l'un l'altro | Am (3) [H] | V,S | 1 a | Medio | Creature entro una sfera del raggio di 4,5 m | 1 rnd / liv | Vol nega | Si | 93 |
| Coro | Crea accompagnatori illusori; +2 alle prove di Intrattenere | III (12) [H] | V,S,F | 1 a | Vicino | 3 accompagnatori illusori | Conc + 4 rnd | Vol dubita (*) | No | 93 |
| Coro armonico | Incrementa di 1d4+1 le CD dei TS gli per incantesimi del bersaglio e di +1 per dado i danni di questi incantesimi | Tra | V,S,M | 1 a | Vicino | 1 creatura vivente | Conc, fino a 1 rnd / liv (I) | Vol nega (in) | Si | 93 |
| Crescendo | Conferisce bonus crescenti ai TxC | Inv | V,S | 1 a | 9 m | L'incantatore e tutti i suoi alleati entro una sfera di 9 m | 4 rnd | Nessuno | Si (in) | 94 |
| Danza resistibile di Otto | Costringe gli ascoltatori a danzare; penalità di -2 alla CA, ai TS su Vol, alle prove di Conc e Sapienza Magica | Am (3) [H] | V,S,F | 1 rnd | Vicino | 1 creatura vivente / liv | Conc (*) | Vol nega | Si | 94 |
| Evoca strumento | Evoca uno strumento del tipo preferito dall'incantatore | Evo (4) | V,S | 1 a | Personale | Uno strumento musicale | Conc +1 rnd / liv | Nessuno | No | 94 |
| Fanfara | Stordisce e assorda i bersagli; infligge 4d6 danni alle creature e 2d6 danni agli oggetti | Inv | V,S,M | 1 a | 30 m | Cono | Istantanea | Tem nega | Si | 94 |
| Fortissimo | Raddoppia il volume del suono; +2 alle CD di TS e +1d6 danni per attacchi sonori | Inv | V,S | 1 a | Medio | Una creatura o un oggetto | 1 min / liv | Nessuno | No | 94 |
| Fuga | Svia gli inseguitori il 50% delle volte | Am (3) [H] | V,S,M | 1 a | Personale | Fino ad un caseggiato / liv | 10 min / liv | Vol nega | Si | 95 |
| Improvvisazione | Applica +2 punti / liv come bonus di fortuna alle prove o agli attacchi selezionati | Tra | V,S,M | 1 a | Personale | Incantatore | 1 rnd / liv | - | - | 95 |
| Inglobare arma | Ingloba un arma nel braccio dell'incantatore | Tra | V,S | 1 a | Contatto | Un'arma toccata che non sia in possesso di un'altra creatura | 1 ora / liv (I) | Vol nega (og) | Si (og) | 95 |
| Inno di lode | Conferisce +1 liv di incantatore agli incantatori divini di allineamento buono | Inv [B, Q] | V,S,F | 1 rnd | Medio | Una sfera di raggio uguale al raggio di azione, centrata sull'incantatore | 1 rnd / liv | Vol nega | Si (in) | 95 |
| Lamento del fato | Costringe i bersagli a fuggire; 1d4 danni / liv, penalità di -2 ai TS | Inv [Q] | V | 1 a | Vicino | Cono | Istantanea (*) | Vol nega | Si | 95 |
| Moneta senziente | Consente di origliare da lontano | Div | V,S,M | 1 a | * | Sensore magico | 1 ora / liv | Nessuno | No | 96 |
| Musica d'ambiente | Camuffa gli effetti della musica bardica come altri suoni | III (9) | V,S,M | 1 a | Personale (*) | Incantatore | 1 min / liv | Vol dubita | No | 96 |
| Ninnananna | Rende sonnolenti; -2 alle prove di Osservare ed Ascoltare e ai TS contro sonno | Am (3) [H] | V,S,F | 1 a | Medio | Creature viventi entro un'esplosione del raggio di 4,5 m | Conc (*) +1 rnd / liv | Vol nega | Si | 96 |
| Occhio del cecchino | Conferisce scurovisione, attacchi furtivi a distanza a 18 m, attacchimortali con armi a distanza e un bonus di +15 alle prove di Osservare | Tra | V,S,M | 1 a | Contatto | Incantatore | 1 rnd / liv | Nessuno | Si (in) | 96 |
| Percussione | Crea un accompagnamento illusorio di tamburi | III (6) | V,S,M | 1 a | Vicino | Suoni illusori | 5 min / liv (I) | Vol dubita (se si interagisce) | No | 97 |
| Pifferaio magico | 1 DV di creature / liv segue l'incantatore | Am (3) [H, Q] | V,S,F | 1Rcompl | Medio | Creature viventi con meno di 5 DV | Conc, fino a 1 min / liv | Vol nega | Si | 97 |
| Pupillo | Conferisce ad un'altra creatura le capacità bardiche | Inv | V,S,F | 3 rnd | Contatto | Creatura toccata | 1 min / liv | Vol nega (in) | Si (in) | 97 |
| Ritmo insidioso | Inculca una melodia nella mente del bersaglio; penalità di -4 alle prove di abilità basate su Int, richiede una prova di Conc per lanciare incantesimi | Am (3) [H] | V,S,F | 3 rnd | Medio | Una creatura | 1 ora / liv | Vol nega | Si | 98 |
| Sguainare | Estrae automaticamente l'arma | Tra | V,S | 1 a | Contatto | Un fodero, fermaglio o cinghia | 10 min / liv | Vol nega (in, og) | Si (in, og) | 98 |
| Sonno ristoratore | Raddoppia i pf recuperati con la guarigione naturale | Evo (8) | V,S,F | 10 min | Vicino | Creature viventi entro il raggio di azione | 1 giorno | Vol nega (in) | Si (in) | 98 |
| Stima istantanea | Consente di contare e calcolare le distanze all'istante | Tra | V,S | 1 a | Personale | Incantatore | 1 rnd | No (*) | Si (in) | 98 |
| Suono festoso | Nega il silenzio magico | Abi | S,F | 1 rnd | 3 m | Emanazione del raggio di 3 m centrata sull'incantatore | Conc (*) | Nessuno | Si (in) | 98 |
| Trenodia infernale | Conferisce +1 liv di incantatore agli incantatori divini di allineamento malvagio | Inv [M, Q] | V,S,F | 1 rnd | Medio | Una sfera di raggio uguale al raggio di azione centrata sull'incantatore | 1 rnd / liv | Vol nega | Si (in) | 98 |
| Vibrazione armonica | Infligge 1d10 danni / rnd ad una struttura pesante | Inv [Q] | V,S,M | 10 min | Contatto | Uno strumento pesante | Fino a 1 rnd / liv | Vol nega (*) | Si | 99 |
| Zona di Silenzio | Evita che ascoltatori indiscreti origlino le conversazioni | III (9) | V,S,F | 1 rnd | 1,5 m | Un'emanazione del raggio di 1,5 m centrata sull'incantatore | 1 rnd / liv | Vol nega (in) | Si | 99 |

FORGOTTEN REALMS

| Incantesimo | Descrizione | Scuola | Comp | Tempo | Raggio | Bersaglio, Effetto, Area | Durata | TS | RI | MG |
|------------------------------------|----------------------------------|---------------|-----------------|-------------------|---------------|---|--|-------------------|-------------|-----------|
| Analizzare portale | | Div | V,S,M/FD | 1 min | 18 m | Un quarto di cerchio emanato dall'incantatore fino all'estremità del raggio d'azione | Conc, fino ad 1 rnd / liv | * | - | 66 |
| Armatura di oscurità | | Abi [O] | V,S,FD | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 10 min / liv | Vol nega (in) | Sì (in) | 66 |
| Artigli di oscurità | | III [O] | V,S | 1 a | Personale | Incantatore | 1 rnd / liv | Tem parziale | Sì (*) | 66 |
| Bagliore lunare | | Inv [L] | V,S,M/FD | 1 a | Vicino | Cono | 1 min / liv | -, Vol nega (*) | - | 67 |
| Corpo di ragno | | Tra | V,S,FD | 1 a | Vicino | 1 creatura vivente consenziente / liv, entro 9 m l'una dall'altra | 1 ora / liv (I) | - (*) | Sì (in) | 67 |
| Creare tatuaggio magico | | Evo [S] | V,S,M,F | 10 min | Contatto | Creatura toccata | 1 giorno | - | Sì (in) | 67 |
| Dispersione | | Tra | V,S | 1 a | Vicino | 6 o più oggetti Minuti o Piccolissimi, entro 30 cm l'uno dall'altro, il cui peso totale non superi 11,25 kg | Istantanea | - (*) | - | 68 |
| Esplosione luminosa | | Inv [S] | V,S,M,FD | 1 a | Lungo | Esplosione del raggio di 6 m | Istantanea (*) | Vol parz | Sì | 68 |
| Evasione di Elminster | | Inv | V,S,M,F, PE | Almeno 10 min (*) | Personale | Incantatore | Finché non viene scaricato | - | - | 68 |
| Fauci da pietra | | Tra | V,S,FD | 1 a | Vicino | La bocca di una caverna o camera naturale alta e larga fino a 4,5 m | 10 min / liv (I) | - | - | 69 |
| Forma di ragno | | Tra | V,S,FD | 1 a | Personale | Incantatore | 1 ora / liv | - | - | 69 |
| Fulmine oscuro | | Inv [O] | V,S | 1 a | Medio | 1 raggio / 2 liv (max 7) | Istantanea (*) | Vol parz | Sì | 69 |
| Fuoco lunare | | Inv [L] | V,S,FD | 1 a | Vicino | Cono | Istantanea (*) | Rif dimez (*) | Sì | 69 |
| Gemma esplosiva | | Evo (5) [F] | V,S,M | 1 a / bomba | Contatto | Fino a 5 gemme toccate del valore di almeno 1 mo ciascuna | 10 min / liv o fino a quando non è consumato (*) | Rif dimez (*) | Sì | 70 |
| Grido potente | | Inv [Q] | V | 1 a | Vicino | Cono | Istantanea | Tem parz (*) (og) | Sì (og) | 70 |
| Guardia di ferro inferiore | | Abi | V,S,M | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 1 rnd /liv | Vol nega (in) | Sì (in) | 70 |
| Lama lunare | | Inv | V,S,M/FD | 1 a | 0 m | Un bagliore a forma di spada | 1 min / liv (I) | - | - | 70 |
| Lancia del tuono | | Inv [F] | V,S,M | 1 a | 0 m | Un bagliore a forma di lancia | 1 rnd / liv (I) | - | - | 70 |
| Luce nera | | Inv [O] | V,S,M | 1 a | Vicino | Un'emanazione centrata su una creatura, oggetto o punto nello spazio | 1 rnd / liv (I) | Vol nega, - (og) | Sì o - (og) | 71 |
| Macchina fantastica | | III [U] | V,S,FD | 1 a | Medio | Una macchina di 3 m | 1 min / liv (I) | - | - | 71 |
| Macchina fantastica superiore | | III [U] | V,S,FD | 1 a | Medio | Una macchina di 3 m | 1 min / liv (I) | - | Sì | 71 |
| Maelstrom | | Evo (5) | V,S,FD | 1Rcompl | Lungo | Un vortice largo 36 m e profonde o 18 m | 1 rnd / liv | Rif nega (*) | - | 72 |
| Maledizione del ragno | | Tra [H] | V,S,FD | 1 a | Medio | 1 umanoide di taglia Media o inferiore | 1 giorno / liv | Vol nega | Sì | 72 |
| Mantello di potere oscuro | | Abi | V,S | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 1 min / liv | Vol nega (in) | Sì (in) | 72 |
| Mantogrigio di Grimwald | | Nec | V,S,M | 1 a | Medio | Una creatura | 1 rnd / liv | Tem nega | Sì | 72 |
| Maschera d'ombra | | III [U] | V,S,M | 1 a | Personale | Incantatore | 10 min / liv (I) | - | - | 73 |
| Qualsiasi Incantesimo | | Tra | V,S,FD (M,F,PE) | 15 min | Personale | Incantatore | Istantanea | - | - | 73 |
| Qualsiasi Incantesimo superiore | | Tra | V,S,FD (M,F,PE) | 15 min | Personale | Incantatore | Istantanea | - | - | 73 |
| Ragni di pietra | | Tr | V,S,FD | 1Rcompl | Vicino | 1d3 sassolini o 1d3 parassiti, entro 9 m l'uno dall'altro | 1 rnd / liv (I) | - | - | 73 |
| Sciame di palle di neve di Snilloc | | Inv [G] | V,S,M | 1 a | Medio | Esplosione del raggio di 3 m | Istantanea | Rif dimez | Sì | 73 |
| Scuoiamento | | Inv | V,S,M | 1 a | Vicino | Una creatura corporea | Fino a 4 rnd (*) | Tem parz | Sì | 74 |
| Sentiero lunare | | Inv [S] | V,S,M/FD | 1 a | Medio | Una scala o ponte di forza traslucida, candida e lucente, di ampiezza variabile, lunga fino a 4,5 m / liv (*) | 1 min / liv (I) | - (*) | - | 74 |
| Sigilla portale | | Abi | V,S,M | 1 a | Vicino | 1 "portale" | Permanente | - | - | 74 |
| Soffio d'acqua | | Evo (5) | V,S,FD | 1Rcompl | Lungo | Un cilindro largo 3 m e alto 24 m | 1 rnd / liv | Rif nega | - | 74 |
| Splendore dell'aquila | Il soggetto acquisisce 1d4+1 Car | Tra | V,S,M/FD | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 1 ora / liv | Vol nega (in) | Sì (in) | 74 |
| Spruzzo d'ombra | | III [U] | V,S,M | 1 a | Medio | Esplosione del raggio di 1,5 m | 1 rnd / liv | Tem nega (*) | Sì | 75 |
| Traslazione nel fuoco | | Tra [R] | V,S | 1 a | Personale | Incantatore | 10 min / liv o fino a quando non è consumato (*) | - | - | 75 |
| Vampa di Aganazzar | | Inv [S] | V,S,F | 1 a | Vicino | Una striscia larga 1,5 m | Istantanea | Rif dimez | Sì | 75 |

<http://digilander.iol.it/mindbender>**Mindbender****I MOSTRI DI FAERÛN**

| Incantesimo | Descrizione | Scuola | Comp | Tempo | Raggio | Bersaglio, Effetto, Area | Durata | TS | RI | MG |
|-----------------------------|--------------------|---------------|-------------|--------------|---------------|---|---------------|--------------------|-----------|-----------|
| Creare artiglio strisciante | | Tra [M] | V, S, M | 1 ora | Vicino | Mani sinistre amputate entro un cerchio del raggio di 1,5 m | Istantanea | Nessuno | No | 19 |
| Creare bestia oscura | | Tra [M] | V, S, M | 1 ora | Vicino | Un animale con non più di 2 DV | Istantanea | Nessuno o Vol nega | Sì | 23 |
| Creare eletto | | alt | V, S, M | 1 ora | Contatto | Un umano | Istantanea | Vol Nega | Sì | 41 |

<http://digilander.iol.it/mindbender>**Mindbender**

MANUALE DEI PIANI

| Incantesimo | Descrizione | Scuola | Comp | Tempo | Raggio | Bersaglio, Effetto, Area | Durata | TS | RI | Pag |
|----------------------------------|-------------|----------|----------|--------|----------------------|--|------------------------------|--|--------------|-----|
| Adattare forma | | Tra | V,S,M/FD | 1 a | Contatto | Una o più creature viventi toccate | 2 ore / liv (*) | Nessuno | No | 33 |
| Allarme migliorato | | Abi | V,S,F | 1 a | Vicino | Emanazione del raggio di 7,5 m centrata su un punto nello spazio | 8 ore / liv (I) | Nessuno | No | 33 |
| Allarme per portale | | Abi | V,S,M | 1 a | Vicino | Un portale interplanare | 2 ore / liv (I) | Nessuno | No | 33 |
| Allarme per portale migliorato | | Abi | V,S,F | 1 a | Vicino | Un portale interplanare | 8 ore / liv (I) | Nessuno | No | 33 |
| Analizzare portale | | Div | V,S,M | 1 min | 18 m | Un quarto di cerchio che parte dall'incantatore e si estende fino al limite del raggio | Conc, fino a 1 rnd / liv (I) | * | No | 34 |
| Camera | | Inv [F] | V,S,M | 1 a | Vicino | Una creatura eterea | 1 rnd / liv | Rifl nega | Sì | 34 |
| Cavalcatura eterea | | Evo (5) | V,S | 10 min | 0 m | Una cavalcatura quasi-reale, +1 cavalcatura aggiuntiva / 2 liv | 1 ora / liv | Nessuno | No | 34 |
| Corpo elementale | | Tra [*] | V,S,M | 1 a | Personale | Incantatore | 1 rnd / liv | - | - | 35 |
| Distorcere portale | | Tra | V,S,M | 1 a | Vicino | Un portale interplanare | 1 rnd / liv | Nessuno (per il portale); Vol nega (per chi ne fa uso) | No | 35 |
| Evitare effetti planari | | Abi | V | 1 a | 6 m | 1 creatura / liv entro un'esplosione del raggio di 6 m centrata sull'incantatore | 1 min / liv | Nessuno | No | 35 |
| Imporre manifestazione | | Tra | V,S | 1 a | Vicino | Una creatura | 1 rnd / liv | Vol nega | No | 36 |
| Manifestazione di massa | | Tra | V,S,M | 1 a | Vicino | Un'emanazione del raggio di 7,5 m centrata su un punto nello spazio | 1 rnd / liv | Nessuno | No | 36 |
| Messaggio interplanare | | Inv [H] | V,S | 1 a | * | Una creatura | 1 rnd (*) | Vol nega (in) | Sì (in) | 36 |
| Movimenti dello xorn | | alt | V,S,F | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 1 rnd / liv (*) | Vol nega (in) | Sì (in) | 37 |
| Protezione dall'energia positiva | | Abi | V,S | 1 a | Contatto | Creatura toccata | 1 rnd / liv | Vol nega (in) | Sì | 37 |
| Rianimare esterno | | Evo (8) | V,S,M,F | 1 min | Contatto | Esterno morto toccato | istantanea | Nessuno (*) | Sì (in) | 37 |
| Sacca d'ombra | | III (10) | V,S | 1 a | Contatto | Un cerchio del diametro di 30 cm | 1 min / liv (I) | No | No | 37 |
| Salvezza | | Abi | V,S | 1 a | Personale o contatto | Incantatore o creatura toccata | 10 min / liv | Nessuno o Vol nega (in) | No o Sì (in) | 38 |
| Scarica d'ombra | | Inv | V,S,M | 1 a | Lungo | Propagazione del raggio di 6 m | istantanea | Tem nega | Sì | 38 |
| Scarica eterea | | Abi | V,S,M | 1 a | Vicino | Emanazione sferica del raggio di 7,5 m + 1,5 m / 2 liv centrata sull'incantatore | 1 rnd / liv | Nessuno | No | 38 |
| Segnale di portale | | Tra | V,S | 1 a | Vicino | Un portale interplanare | 1 ora / liv | Nessuno | No | 39 |
| Sigillare portale | | Abi | V,S,M | 1 a | Vicino | Un portale interplanare o un incantesimo portale | Permanente (I) | Nessuno | No | 39 |
| Sparizione nell'ombra | | III (10) | V,S | 1 a | Personale o contatto | Incantatore e 1 creatura toccata / liv | 1 min / liv | Vol nega | Sì | 39 |
| Vortice delle realtà | | Inv | V,S,M | 1 a | Medio | Un'emanazione del raggio di 1,5 m / liv centrata su un punto nello spazio, e un'esplosione del raggio di 3 m / liv centrata sullo stesso punto | 1 rnd / liv | Vol nega, Rifl nega | Sì | 39 |
| Zona di rifugio | | Abi | V,S,M | 2 rnd | Medio | Un cubo con spigolo di 9 m / liv | 10 min / liv | Nessuno | No | 40 |
| Zona di rivelazione | | Div | V,S,M/FD | 1 a | Vicino | Un'emanazione del raggio di 1,5 m / liv | 1 min / liv | Nessuno | No | 40 |

Note:**Generiche:**

rnd round
 / liv per livello
 conc concentrazione
 entro [x m l'una dall'altra] che non possono trovarsi a una distanza superiore a [x m l'una dall'altra]
 (I) L'incantatore può interrompere l'incantesimo a piacere.
 * vedi testo

Componenti:

V verbali
 S somatiche
 M materiali
 F focus
 FD focus divino
 PE costo in punti esperienza

Scuola:

Abi Abiurazione
 Am Ammalimento
 Div Divinazione
 Evo Evocazione
 Ill Illusione
 Inv Invocazione
 Nec Necromanzia
 Tra Trasmutazione

Sottoscuola:

1 Allucinazione
 2 Charme
 3 Compulsione
 4 Convocazione
 5 Creazione
 6 Finzione
 7 Forza
 8 Guarigione
 9 Mascheramento
 10 Ombra
 11 Richiamo
 12 Trama

Scuola:

Illusione
 Ammalimento
 Ammalimento
 Evocazione
 Evocazione
 Illusione
 Invocazione
 Evocazione
 Illusione
 Illusione
 Evocazione
 Illusione

Descrittori:

A Acido
 B Bene
 C Caotico
 D Dipendente dal linguaggio
 E Elettricità
 F Forza
 G Freddo
 H Influenza mentale
 I Legale
 L Luce
 M Male
 N Morte
 O Oscurità
 P Paura
 Q Sonoro
 R Teletrasporto
 S Fuoco
 T Aria

Tempo:

Agratis Azione gratuita
 1Rcompl 1 round completo

Raggio di azione:

Vicino 7,5 m + 1,5 m per ogni 2 liv
 Medio 30 m + 3 m per liv
 Lungo 120 m + 12 m per liv

TS – RI:

og oggetto
 in innocuo
 TS contro incantesimo ha CD 10 + liv dell'incantatore + bonus di caratteristica rilevante dell'incantatore (Int per mago, Car per stregone o bardo, Sag per chierico, druido, paladino o ranger)
 Se il bersaglio tira 1 naturale, l'incantesimo può danneggiare gli oggetti (pag 150).
 RI: l'incantatore deve effettuare una prova di liv dell'incantatore (1d20 + liv dell'incantatore) almeno pari alla RI della creatura.