

Incantesimi

DIFENSORI DELLA FEDE

Incantesimo	Descrizione	Scuola	COMP	Tempo	Raggio	Bersaglio, Effetto, Area	Durata	TS	RI	Pag
Aqua dolce	Crea un pozzo d'acqua fresca	Div	V,S,M	1 a	Lungo	Un pozzo del diametro di 3 m, fino a 30 m di profondità	Istantanea	-	-	85
Agilità divina	Il soggetto guadagna un bonus ai TS sui Rif, Des 18 e Attacco Rapido	Tra	V,S	1 a	Contatto	Creatura vivente toccata	1 rnd / liv	Vol nega (in)	-	85
Arma della divinità	+1 al TxC e per i danni di un'arma, più una capacità speciale	Tra	V,FD	1 a	Personale	Arma dell'incantatore	1 rnd / liv	-	-	85
Artigli della bestia	Le mani diventano armi taglienti (1d6)	Tra	V,S,M	1 a	Personale	Incantatore	1 rnd / liv	-	-	86
Aspetto della divinità	La forma dell'incantatore diventa più simile a quella della divinità; l'incantatore ottiene qualità celestiale o immonde	Tra [B,M]	V,S,FD	1 a	Personale	Incantatore	1 rnd / liv	-	-	86
Aspetto della divinità inferiore	La forma dell'incantatore diventa più simile a quella della divinità	Tra [B,M]	V,S,FD	1 a	Personale	Incantatore	1 rnd / liv	-	-	86
Aspetto della divinità superiore	La forma dell'incantatore diventa più simile a quella della divinità; l'incantatore ottiene qualità celestiale o immonde, ali, punteggi alle caratteristiche incrementate e varie resistenze e immunità	Tra [B,M]	V,S,FD	1 a	Personale	Incantatore	1 rnd / liv	-	-	86
Castigare	Assorda o danneggia i nemici, in base al loro allineamento	Inv [Q]	V	1 a	3 m	Un'emanazione	Istantanea	Tem dimez	Si	87
Catena di caos	Crea un'epidemia di "demenza" trasmessa per contatto	Am (3) [H]	V,S	1 a	contatto	Creatura vivente e intelligente toccata	1 giorno / 5 liv (*)	Vol nega	Si	87
Catena di occhi	Sensore per scrutare passato da un soggetto all'altro per contatto	Div	V,S	1 a	Contatto	Creatura vivente toccata	1 ora / liv	Vol nega	Si	87
Corona di gloria	Conferisce +4 al Car ed estasia i soggetti	Inv	V,S,M,FD	1Rcompl	36 m	Un'emanazione centrata sull'incantatore	1 min / liv	Vol nega	Si	87
Creazione vera	Crea permanentemente un oggetto	Evo (5)	V,S,M,PE	10 min	0 m	Oggetto incustodito non magico di materia non vivente, fino a 27 dm ² / liv	Istantanea	-	-	88
Cuore d'orso	1 alleato / liv ottiene +4 alla For e +1d4 pf / liv	Tra	V,S	1 a	6 m	Alleati viventi entro 6 m	1 rnd / liv	Vol nega	-	88
Dominazione vera	Controlla un umanoide telepaticamente; TS a -4	Am (3) [H]	V,S	1 a	Medio	Un'umanoide di taglia Media o inferiore	1 giorno / liv	Vol nega	Si	88
Fiamma della fede	Un'arma normale o perfetta diventa temporaneamente un'arma a "esplosione di fiamme"	Inv	V,S,M	1 a	Contatto	Arma non magica toccata	1 rnd / liv	-	-	89
Fiamma divina	Interdice l'area alle creature del freddo	abi	V,S	1 a	4,5 m	Un'emanazione centrata sull'incantatore	1 rnd / liv	Tem dimez	Si	89
Flagello	Infligge una malattia che dev'essere curata magicamente, 1 soggetto / liv	Nec	V,S,F,FD	1 a	Lungo	Una creatura vivente / liv, entro 9 m l'una dall'altra	Istantanea	Tem nega	Si	89
Fulmine di gloria	Un fulmine infligge danni da energia positiva, superiori contro non morti ed esterni malvagi	Inv [B]	V,S,FD	1 a	Vicino	Raggio	Istantanea	-	Si	89
Fulmini diabolici	1 raggio / rnd, frastono per 1d3 rnd	Am [H]	V,S	1 a	Medio	Raggio	1 rnd / liv	Vol nega	Si	89
Furia	Conferisce +4 alla For, +4 alla Cos, bonus al morale di +2 ai TS sulla Vol	Am (3) [H]	V,S	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 rnd / liv	Vol nega (in)	Si (in)	90
Genesi	Crea un semipiano di dimensioni limitate	Evo (5)	V,S,M,PE	1 settimana (8 ore al giorno)	54 m	Un semipiano nel Piano Etereo centrato sulla posizione dell'incantatore	Istantanea	-	-	90
Getto di spade	Cono di goccioline, 1d8 danni +1 danno / liv (max +10)	Inv	V,S	1 a	Vicino	Largo 1,5 m fino al limite del raggio di azione	Istantanea	Rif dimez	Si	90
Giusta ira dei fedeli	+1 al TxC, +1 ai TS contro paura, 1d8 pf temporanei; i seguaci della divinità sono avvantaggiati	Am (3) [H]	V,S,FD	1 a	9 m	Tutti gli alleati entro un'esplosione centrata sull'incantatore	1 rnd / liv	-	Si	90
Inaridire	Infligge 1d6 danni / liv a una creatura vegetale, o inaridisce in un'emanazione di 30 m	Nec	V,S,FD	1 a	*	*	Istantanea	*	Si	90
Legame telepatico inferiore	Legame con un soggetto	Div [H]	V,S	1 a	9 m	L'incantatore e una creatura consenziente entro 9 m	10 min / liv	-	-	91
Maledizione del bruto	Fino a +1 / liv a For, Des o Cos, sia Int che Car abbassati dello stesso valore	Tra	V,S	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 rnd / liv	Tem nega	Si	91
Maledizione della licanropia	Causa una licanropia temporanea sul soggetto	Nec	V,S,M,FD	1 a	Contatto	Umanoide toccato	Permanente (*)	Tem nega	Si	91
Maschera della bestia	Animali e bestie pensano che il soggetto sia uno di loro	Ill (9)	V,S	1 a	Contatto	Creatura vivente toccata	5 min + 1 min / liv	Vol dubita	Si	91
Mira benedetta	Gli alleati ricevono un bonus al morale di +2agli attacchi a distanza	Div	V,S	1 a	18 m	Propagazione centrata sull'incantatore	Conc	Vol nega (in)	-	91
Occhio del tempo atmosferico	Predice le variazioni climatiche naturali per una settimana	Div	V,S,M,FD	1 ora	1,6 km + 1,6 km / liv	Centrato sull'incantatore	Istantanea	-	-	92
Onda di fanghiglia	Cra un'emanazione di 4,5 m di fanghiglia verde	Evo (4)	V,S,M	1 a	Vicino	Propagazione del raggio di 4,5 m	1 rnd / liv	Rif nega	-	92
Piaga dei topi	Evoca un'orda di topi ammalati	Evo (4)	V,S,FD	1Rcompl	Medio	Branco di topi crudeli in una propagazione di 6 m	1 rnd / liv	-	-	92
Predatore	Evoca un uccello da preda incorporeo che combatte a comando	Evo (4)	V,S	1 a	Vicino	Una creatura	1 rnd / liv o finché il bersaglio non muore	-	-	92
Ragno mentale	Origlia i pensieri di fino a 8 creature	Div [H]	V,S,M,FD	1Rcompl	Lungo	Fino a 8 creature viventi	1 min / liv	Vol nega	Si	93
Recitazione	Gli alleati guadagnano +2 o +3 ai TxC e ai TS, e i nemici subiscono un -2	Evo (5)	V,S,FD	1 a	18 m	Tutti gli alleati e I nemici entro un'esplosione centrata sull'incantatore	1 rnd / liv	-	Si	93
Resistenza fisica incrollabile	Bonus di +4 contro debolezza o stanchezza, bonus di resistenza fisica	Tra	V,S	1Rcompl	Contatto	Una creatura vivente toccata	1 giorno / liv	-	Si	93
Reticolo di rovi	Le piante avviluppano chiunque in un cerchio del raggio di 12 m, le spine infliggono danni ad ogni rnd	Tra	V,S,FD	1 a	Medio	Vegetali in una propagazione di 12 m	1 min / liv	*	-	94
Rovi	Arma contenute in legno, attacco +1, danni +1 / liv (max +10)	Tra	V,S,M	1 a	Contatto	Arma di legno toccata	1 rnd / liv	-	-	94
Sacrificio divino	Sacrifica pf per un bonus ai danni	Inv	V,S	1 a	personale	Incantatore	1 rnd / liv	-	-	94
Schiavitù mostruosa	Controlla telepaticamente e permanentemente una qualsiasi creatura	Am (3) [H]	V,S,PE	1 a	Medio	Una creatura	Istantanea	Vol nega	Si	94

M i n d b e n d e R - http://digilander.iol.it/mindbender		mindbender@libero.it		http://digilander.iol.it/mindbender - M i n d b e n d e R						
Sciame di otyugh	Crea 3d4 otyugh o 1d3+1 otyugh Enormi	Evo (5)	V,S	1 a	Medio	3 o più otyugh, entro 9 m l'uno dall'altro	7 giorni o 7 mesi (1) (*)	-	-	94
Sepoltura benedetta	Impedisce che un cadavere possa risorgere come non morto	Abi [B]	V,S,M,PE	10 min	Contatto	Cadavere toccato	Permanente	Vol nega (*)	Sì	95
Slegare	Distrugge incantesimi di legame	Abi	V,S,M,FD	1 rnd	54 m	Esplosione centrata sull'incantatore	Istantanea	-	-	95
Sonda pensieri	Legge i ricordi del soggetto, 1 domanda / rnd	Div [H]	V,S	1 min	Vicino	Una creatura vivente	Conc	Tem nega (*)	Sì	95
Spine	Arma contenente in legno, attacco +2, danni +1 / liv (max +10)	Tra	V,S,M	1 a	Contatto	Arma di legno toccata	1 ora / liv	-	-	96
Spruzzo tagliente	Cono di goccioline, 1d6 danni +1 danno / liv (max +5)	Inv	V,S	1 a	Vicino	Cono	Istantanea	Rif dimez	Sì	96
Tempesta divina	???	Inv	V,S,FD	1Rcompl	Vicino	Disco rotante di armi, fino a un raggio di 9 m	Conc	Rif nega (*)	Sì	96
Tocco di follia	Freastorna una creatura per 1 rnd / liv	Am [H]	V,S	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 rnd / liv	Vol nega	Sì	96
Urlo di follia	Il soggetto ha -4 alla CA, niente scudo. TS sui Rif solo con 20	Am (3) [H]	V	1 a	Contatto	Creatura toccata	1d4+1 rnd	-	Sì	96
Zefiro divino	Interdice l'area alle creature del fuoco	Abi	V,S	1 a	4,5 m	Un'emanazione centrata sull'incantatore	1 rnd / liv	Tem dimez	Sì	96
Zelo	Conferisce un bonus di +4 alla CA contro gli attacchi di opportunità, permette di muoversi tra i nemici	Abi	V,S	1 a	Personale	Incantatore	1 rnd / liv	-	-	97

<http://digilander.iol.it/mindbender>

Mindbender

IL TOMO E IL SANGUE

Incantesimo	Descrizione	Scuola	Comp	Tempo	Raggio	Bersaglio, Effetto, Area	Durata	TS	RI	Pag
Assorbimento	Incantesimi (ed effetti magici) lanciati contro l'incantatore sono assorbiti e la loro energia immagazinata finché l'incantatore non la rilascia tramite propri incantesimi	Abi	V,S	1 a	Personale	Incantatore	Finché non viene scaricato o 10 min / liv	-	-	91
Assorbitore energetico	Assorbe 1d6 danni / liv (max 15d6) di un tipo di energia	Abi	V,S	1 a	Contatto	Incantatore	Finché non viene scaricato o 10 min / liv o 24 ore	-	-	92
Atuzia della volpe	Il soggetto acquisisce 1d4+1 Int	Tra	V,S,M,FD	1 a	Contatto	creatura toccata	1 ora / liv	Vol nega (in)	Si (in)	92
Autometamorfofi	L'incantatore assume una nuova forma	Tra	V	1 a	Personale	Incantatore	1 ora / liv	-	-	93
Camuffare non morti	Muta l'aspetto delle creature non morte	III (9)	V,S,F	1 a	Contatto	Un non morto corporeo	10 min / liv (I)	No (in)	-	93
Candela spettrale	Una candela e una mano incorporee rivelano creature ed oggetti nascosti	Evo (5)	S,M	1 a	Vicino	Mano spettrale e candela	1 min / liv (I) (*)	-	-	93
Catena di contingenza	Fa scattare le condizioni per l'attivazione di fino ad altri tre incantesimi	Inv	V,S,M,F	Almeno 10 min	Personale	Incantatore	1 giorno / liv o finché non viene scaricato	-	-	93
Coltello di ghiaccio	Attacco a distanza, 1d8 danni da freddo e 2 danni da freddo alla Des	Evo (5) [G]	V,S,M	1 a	Lungo	Un frammento di ghiaccio	Istantanea	*	Si	93
Comandare non morti	Una creatura non morta obbedisce ai comandi dell'incantatore, senza attaccarlo	Nec	V,S,M	1 a	Vicino	1 creatura non morta	1 giorno / liv	*	Si	93
Esplosione di energia negativa	1d8 danni + 1 danno / liv (max +10) da energia negativa	Nec	V,S	1 a	Vicino	Esplosione del raggio di 6 m	Istantanea	Vol dimez	Si	94
Esplosione di ghiaccio	Frammenti di ghiaccio infliggono 1d4 danni da freddo e 1 danno cuntundente / liv (max 10d4+10)	Inv [G]	V,S,M	1 a	Medio	Esplosione del raggio di 9 m	Istantanea	Rif dimez	Si	94
Filtro	Rende il soggetto resistente alle tossine inalate	Abi	V,S,M,FD	1 a	Contatto	Creatura toccata	10 min / liv	Vol nega (in)	Si	95
Forma del fantasma	L'incantatore diviene incorporeo	Tra	V,S	1 a	Personale	Incantatore	1 min / liv	-	-	95
Fortificare famiglia	Il famiglia acquista un bonus di +2 all'armatura naturale ed una probabilità del 25% di evitare i colpi critici	Uni	V,S	1 a	Contatto	Famiglio	1 ora / liv	No (in)	Si	95
Grido stentoreo	Un grido devastante infligge 20d6 danni sonori; stordisce le creature e danneggia gli oggetti	Inv [Q]	V,S,F	1 a	Vicino	Linea alta 1,5 m e larga 1,5 m,e un cono (*)	Istantanea	*	Si (og)	95
Immunità energetica	Il soggetto è immune ai danni di un tipo di energia	Abi	V,S	1 a	Contatto	Creatura toccata	24 ore	-	Si	96
Indifferenza	Rende il soggetto resistente alla paura, alla compulsione e agli effetti sul morale	Am [H]	V,S,M	1Rcompl	Contatto	Creatura vivente toccata	1 ora / liv (I)	Vol nega (*)	Si	96
Infondere capacità magiche in un famiglia	L'incantatore trasferisce incantesimi al proprio famiglia	Uni	V,S	1 a	Contatto	Famiglio	1 ora / liv	Vol nega (in)	Si (in)	96
Metamorfofi	Conferisce al soggetto una nuova forma	Tra	V,S,M	1 a	Medio	1 creatura	Permanente	Tem nega (*)	Si	96
Morte apparente	Fa apparire come morta una creatura vivente consenziente	Nec	V,S	1 a	Contatto	1 creatura vivente consenziente il cui liv o i cui DV non superino quelli dell'incantatore	1 ora / liv	-	Si	97
Muro spettrale	Crea un muro di spiriti urlanti che incutono paura; chi vi viene a contatto subisce 1d10 danni e rischio di energia	Nec	V,S,M	1 a	1 a	Muro la cui area è fino a 1 quadrato con lato di 3 m / liv oppure una sfera o una semisfera con raggio fino a 30 cm / liv	1 min / liv	-	-	98
Nascondi vita	L'incantatore mette al sicuro la propria forza vitale in un minuscolo ricettacolo e nessuno può ucciderlo finché tale ricettacolo rimane intatto	Nec	V,S,M,PE	1 giorno	Personale	Incantatore	Istantanea (*)	-	-	98
Non morto a morto	Distrugge 1d4 DV / liv di non morti (max 20d4)	Nec	V,S,M,FD	1 a	Medio	Varie creature non morte in un'esplosione di 15 m	Istantanea	Vol nega	Si	99
Onda di energia negativa	Un'ondata di energia negativa intimorisce oppure rinforza 1d6 DV/ liv (max 15d6) non morti	Nec	V,S	1 a	15 m	Esplosione del raggio di 15 m, centrato sull'incantatore	Istantanea (*)	Vol nega (*)	Si	99
Potenziare famiglia	Il famiglia acquista un mod di +2 ai TS, al TxC e alla CA	Uni	V,S	1 a	Contatto	Famiglio	1 ora / liv	No (in)	Si	99
Raggio di energia negativa	Contatto a distanza, 1d6 danni da energia negativa; + 1d6 / 2 liv superato il 1° (max 5d6)	Nec	V,S,M	1 a	Vicino	Raggio	Istantanea	Vol dimez (*)	Si	99
Resistere agli elementi di massa	Ignora 12 danni / rnd da un tipo di energia	Abi	V,S,FD	1 a	Contatto	1 creatura / liv, entro 9 m l'una dall'altra	1 min / liv	-	Si	99
Ripara danni critici	"Cura" 4d8 danni +1 danno / liv (max +20) ad un costruito	Tra	V,S	1 a	Contatto	Costrutto toccato	Istantanea	-	Si (in)	99
Ripara danni gravi	"Cura" 3d8 danni +1 danno / liv (max +15) ad un costruito	Tra	V,S	1 a	Contatto	Costrutto toccato	Istantanea	-	Si (in)	99
Ripara danni leggeri	"Cura" 1d8 danni +1 danno / liv (max +5) ad un costruito	Tra	V,S	1 a	Contatto	Costrutto toccato	Istantanea	-	Si (in)	99
Ripara danni minori	"Cura" 1 danno ad un costruito	Tra	V,S	1 a	Contatto	Costrutto toccato	Istantanea	-	Si (in)	100
Ripara danni moderati	"Cura" 2d8 danni +1 danno / liv (max + 10) ad un costruito	Tra	V,S	1 a	Contatto	Costrutto toccato	Istantanea	-	Si (in)	100
Saggezza del gufo	Il soggetto acquisisce 1d4+1 Sag	Tra	V,S,M,FD	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 ora / liv	Vol nega (in)	Si (in)	100
Santuario privato di Mordenkainen	Impedisce che una certa area venga vista o scrutata	Abi	V,S,M	10 min	Vicino	1 cubo con spigolo di 9 m / liv (F)	24 ore	-	-	100
Schermo anti-sguardo	Il soggetto ha una probabilità del 50% di evitare gli attacchi con lo sguardo	Abi	V,S	1 a	Contatto	Creatura vivente toccata	10 min / liv	Vol nega (in)	Si	100
Schermo dissolvente di Otiluke	Crea una barriera che dissolve la magia per contatto	Abi	V,S,M	1 a	Vicino	Muro la cui area è fino a 1 quadrato con lato di 3 m / liv oppure una sfera o una semisfera con raggio fino a 30 cm / liv	1 min / liv (I)	-	-	100
Schermo dissolvente di Otiluke superiore	Crea una barriera che dissolve la magia (come "dissolvere superiore") per contatto	Abi	V,S,M	1 a	Vicino	Muro la cui area è fino a 1 quadrato con lato di 3 m / liv oppure una sfera o una semisfera con raggio fino a 30 cm / liv	1 min / liv (I)	-	-	101
Scurovisione di massa	Permette di vedere fino a 18 m nell'oscurità totale	Tra	V,S,M	1 a	3 m	Tutte le creature entro un raggio di 3 m centrato sull'incantatore	1 ora / liv	-	-	101
Serratura dimensionale	Blocca il teletrasporto e altre forme di spostamento dimensionale	Abi	V,S	1 a	Medio	Emanazione del raggio di 4,5 m	1 giorno / liv	-	Si	101

M i n d b e n d e R - http://digilander.iol.it/mindbender		mindbender@libero.it		http://digilander.iol.it/mindbender		- M i n d b e n d e R				
Sfera acida	Contatto a distanza, 1d6 danni da acido / liv (max 15d6) suddivisi a discrezione dell'incantatore	Inv [A]	V,S	1 a	Vicino	1 o più creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra	Istantanea	Tem dimez (*)	Sì	101
Sfera acida minore	Contatto a distanza, 1d8 danni da acido; + 1 sfera / 2 liv superato il 1° (max +5)	Inv [A]	V,S	1 a	Vicino	Fino a 5 creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra	Istantanea	Tem dimez	Sì	101
Sfera elettrica	Contatto a distanza, 1d6 danni da elettricità / liv (max 15d6) suddivisi a discrezione dell'incantatore	Inv [E]	V,S	1 a	Vicino	1 o più creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra	Istantanea	Tem dimez (*)	Sì	101
Sfera elettrica minore	Contatto a distanza, 1d8 danni da elettricità; + 1 sfera / 2 liv superato il 1° (max +5)	Inv [E]	V,S	1 a	Vicino	Fino a 5 creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra	Istantanea	Tem dimez	Sì	102
Sfera fredda	Contatto a distanza, 1d6 danni da freddo / liv (max 15d6) suddivisi a discrezione dell'incantatore	Inv [G]	V,S	1 a	Vicino	1 o più creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra	Istantanea	Tem dimez (*)	Sì	102
Sfera fredda minore	Contatto a distanza, 1d8 danni da freddo; + 1 sfera / 2 liv superato il 1° (max +5)	Inv [G]	V,S	1 a	Vicino	Fino a 5 creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra	Istantanea	Tem dimez	Sì	102
Sfera infuocata	Contatto a distanza, 1d6 danni da fuoco / liv (max 15d6) suddivisi a discrezione dell'incantatore	Inv [S]	V,S	1 a	Vicino	1 o più creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra	Istantanea	Tem dimez (*)	Sì	102
Sfera infuocata minore	Contatto a distanza, 1d8 danni da fuoco; + 1 sfera / 2 liv superato il 1° (max +5)	Inv [S]	V,S	1 a	Vicino	Fino a 5 creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra	Istantanea	Tem dimez	Sì	102
Sfera sonora	Contatto a distanza, 1d6 danni da suono / liv (max 15d6) suddivisi a discrezione dell'incantatore	Inv [Q]	V,S	1 a	Vicino	1 o più creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra	Istantanea	Tem dimez (*)	Sì	102
Sfera sonora minore	Contatto a distanza, 1d8 danni da suono; + 1 sfera / 2 liv superato il 1° (max +5)	Inv [Q]	V,S	1 a	Vicino	Fino a 5 creature od oggetti entro 9 m l'una dall'altra	Istantanea	Tem dimez	Sì	102
Soffocare	Il bersaglio subisce 1d4 danni / rnd da mani invisibili che lo strangolano	Evo (5) [F]	V,S,M	1 a	Vicino	Creature di taglia fino a Grande (*)	1 rnd / liv	Rif dimez (*)	Sì	102
Splendore dell'aquila	Il soggetto acquisisce 1d4+1 Car	Tra	V,S,M/FD	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 ora / liv	Vol nega (in)	Sì (in)	102
Tasca per famiglia	Crea uno spazio extradimensionale nascosto per il famiglia	Uni	V,S,M	1 a	Contatto	Un contenitore oppure un indumento con una tasca	1 ora / liv (I)	-	-	103
Teletrasporto di massa	Trasporta istantaneamente i soggetti	Tra [R]	V,S	1Rcompl	Personale e Contatto Personale	Oggetti toccati oppure creature toccate consenzienti di peso non superiore a 45 kg / liv Incantatore	Istantanea	-, Vol nega (og)	-, Sì (og)	103
Vista arcana	Le aeree magiche divengono visibili agli occhi dell'incantatore	Div	V,S	1 a	Contatto	Creatura vivente toccata	1 min / liv	-	-	103
Vita falsata	Fa acquisire 1d10 pf + 1 pf / liv (max +10) temporanei	Nec	V,S,M	1Rcompl	Contatto	Creatura vivente toccata	1 ora / liv o finché non viene scaricato (*)	Vol nega (in)	Sì	104
Volare di massa	I soggetti volano ad una velocità di 90	Tra	V,S,F	1 a	Contatto	1 creatura / liv, entro 9 m l'una dall'altra	10 min / liv	-	Sì (in)	104

<http://digilander.iol.it/mindbender>

Mindbender

IL CANTO E IL SILENZIO

Incantesimo	Descrizione	Scuola	Comp	Tempo	Raggio	Bersaglio, Effetto, Area	Durata	TS	RI	Pag
Accordatura precisa	Rende perfetto uno strumento; +2 alle prove di Intrattenere	Tra	V,S,F	1 rnd	Contatto	Uno strumento	1 min / liv	Nessuno	Si (in)	92
Allegro	Raddoppia la velocità e la distanza massima di salto	Tra	V,S,M	1 a	3 m	Creature entro un'esplosione del raggio di 3 m, centrata sull'incantatore	1 min / liv	Tem nega (in)	Si	92
Arma smussata	Dimezza i danni base alle armi taglienti e perforanti	Tra	V,S	1 a	Medio	Tutte le armi perforanti e taglienti entro un'esplosione del raggio di 6 m	1 min / liv	Tem nega	Si	92
Arma spettrale	Crea un'arma quasi-reale	III (10)	V,S,F	1 a	Personale	Un'arma	Fino a 1 rnd / liv	Nessuno	No	92
Armonizzare	Mette in comune le doti di vari bardi per concedere ad uno di essi gradi temporanei extra di Intrattenere	Inv	V,S,F	3 rnd	Contatto	Fino a 4 bardi (incluso l'incantatore), entro 3 m l'uno dall'altro	1 rnd / liv	Vol nega (in)	Si (in)	92
Cantilena di concentrazione	Migliora la concentrazione; +1 ai TxCo alle prove stabilite dall'incantatore	Abi	V	1 a	Personale	Incantatore	Fino a 5 rnd / liv	Nessuno (in)	Si (in)	93
Canto di discordia	Costringe i bersagli ad attaccarsi l'un l'altro	Am (3)	V,S	1 a	Medio	Creature entro una sfera del raggio di 4,5 m	1 rnd / liv	Vol nega	Si	93
Coro	Crea accompagnatori illusori; +2 alle prove di Intrattenere	III (12)	V,S,F	1 a	Vicino	3 accompagnatori illusori	Conc + 4 rnd	Vol dubita (*)	No	93
Coro armonico	Incrementa di 1d4+1 le CD dei TS gli per incantesimi del bersaglio e di +1 per dado i danni di questi incantesimi	Tra	V,S,M	1 a	Vicino	1 creatura vivente	Conc, fino a 1 rnd / liv (1)	Vol nega (in)	Si	93
Crescendo	Conferisce bonus crescenti ai TxC	Inv	V,S	1 a	9 m	L'incantatore e tutti i suoi alleati entro una sfera di 9 m	4 rnd	Nessuno	Si (in)	94
Danza resistibile di Otto	Costringe gli ascoltatori a danzare; penalità di -2 alla CA, ai TS su Vol, alle prove di Conc e Sapienza Magica	Am (3)	V,S,F	1 rnd	Vicino	1 creatura vivente / liv	Conc (*)	Vol nega	Si	94
Evoca strumento	Evoca uno strumento del tipo preferito dall'incantatore	Evo (4)	V,S	1 a	Personale	Uno strumento musicale	Conc +1 rnd / liv	Nessuno	No	94
Fanfara	Stordisce e assorda i bersagli; infligge 4d6 danni alle creature e 2d6 danni agli oggetti	Inv	V,S,M	1 a	30 m	Cono	Istantanea	Tem nega	Si	94
Fortissimo	Raddoppia il volume del suono; +2 alle CD di TS e +1d6 danni per attacchi sonori	Inv	V,S	1 a	Medio	Una creatura o un oggetto	1 min / liv	Nessuno	No	94
Fuga	Svia gli inseguitori il 50% delle volte	Am (3)	V,S,M	1 a	Personale	Fino ad un caseggiato / liv	10 min / liv	Vol nega	Si	95
Improvvisazione	Applica +2 punti / liv come bonus di fortuna alle prove o agli attacchi selezionati	Tra	V,S,M	1 a	Personale	Incantatore	1 rnd / liv	-	-	95
Inglobare arma	Ingloba un arma nel braccio dell'incantatore	Tra	V,S	1 a	Contatto	Un'arma toccata che non sia in possesso di un'altra creatura	1 ora / liv (1)	Vol nega (og)	Si (og)	95
Inno di lode	Conferisce +1 liv di incantatore agli incantatori divini di allineamento buono	Inv [B, Q]	V,S,F	1 rnd	Medio	Una sfera di raggio uguale al raggio di azione, centrata sull'incantatore	1 rnd / liv	Vol nega	Si (in)	95
Lamento del fato	Costringe i bersagli a fuggire; 1d4 danni / liv, penalità di -2 ai TS	Inv [Q]	V	1 a	Vicino	Cono	Istantanea (*)	Vol nega	Si	95
Moneta senziente	Consente di origliare da lontano	Div	V,S,M	1 a	*	Sensore magico	1 ora / liv	Nessuno	No	96
Musica d'ambiente	Camuffa gli effetti della musica bardica come altri suoni	III (9)	V,S,M	1 a	Personale (*)	Incantatore	1 min / liv	Vol dubita	No	96
Ninnananna	Rende sonnolenti; -2 alle prove di Osservare ed Ascoltare e ai TS contro sonno	Am (3)	V,S,F	1 a	Medio	Creature viventi entro un'esplosione del raggio di 4,5 m	Conc (*) +1 rnd / liv	Vol nega	Si	96
Occhio del cecchino	Conferisce scurovisione, attacchi furtivi a distanza a 18 m, attacchimortali con armi a distanza e un bonus di +15 alle prove di Osservare	Tra	V,S,M	1 a	Contatto	Incantatore	1 rnd / liv	Nessuno	Si (in)	96
Percussione	Crea un accompagnamento illusorio di tamburi	III (6)	V,S,M	1 a	Vicino	Suoni illusori	5 min / liv (1)	Vol dubita (se si interagisce)	No	97
Pifferaio magico	1 DV di creature / liv segue l'incantatore	Am (3)	V,S,F	1Rcompl	Medio	Creature viventi con meno di 5 DV	Conc, fino a 1 min / liv	Vol nega	Si	97
Pupillo	Conferisce ad un'altra creatura le capacità bardiche	Inv	V,S,F	3 rnd	Contatto	Creatura toccata	1 min / liv	Vol nega (in)	Si (in)	97
Ritmo insidioso	Inculca una melodia nella mente del bersaglio; penalità di -4 alle prove di abilità basate su Int, richiede una prova di Conc per lanciare incantesimi	Am (3)	V,S,F	3 rnd	Medio	Una creatura	1 ora / liv	Vol nega	Si	98
Sguainare	Estrae automaticamente l'arma	Tra	V,S	1 a	Contatto	Un fodero, fermaglio o cinghia	10 min / liv	Vol nega (in, og)	Si (in, og)	98
Sonno ristoratore	Raddoppia i pf recuperati con la guarigione naturale	Evo (8)	V,S,F	10 min	Vicino	Creature viventi entro il raggio di azione	1 giorno	Vol nega (in)	Si (in)	98
Stima istantanea	Consente di contare e calcolare le distanze all'istante	Tra	V,S	1 a	Personale	Incantatore	1 rnd	No (*)	Si (in)	98
Suono festoso	Nega il silenzio magico	Abi	S,F	1 rnd	3 m	Emanazione del raggio di 3 m centrata sull'incantatore	Conc (*)	Nessuno	Si (in)	98
Trenodia infernale	Conferisce +1 liv di incantatore agli incantatori divini di allineamento malvagio	Inv [M, Q]	V,S,F	1 rnd	Medio	Una sfera di raggio uguale al raggio di azione centrata sull'incantatore	1 rnd / liv	Vol nega	Si (in)	98
Vibrazione armonica	Infligge 1d10 danni / rnd ad una struttura pesante	Inv [Q]	V,S,M	10 min	Contatto	Uno strumento pesante	Fino a 1 rnd / liv	Vol nega (*)	Si	99
Zona di Silenzio	Evita che ascoltatori indiscreti origlino le conversazioni	III (9)	V,S,F	1 rnd	1,5 m	Un'emanazione del raggio di 1,5 m centrata sull'incantatore	1 rnd / liv	Vol nega (in)	Si	99

FORGOTTEN REALMS

Incantesimo	Descrizione	Scuola	Comp	Tempo	Raggio	Bersaglio, Effetto, Area	Durata	TS	RI	MG
Analizzare portale		Div	V,S,M/FD	1 min	18 m	Un quarto di cerchio emanato dall'incantatore fino all'estremità del raggio d'azione	Conc, fino ad 1 rnd / liv	*	-	66
Armatura di oscurità		Abi [O]	V,S,FD	1 a	Contatto	Creatura toccata	10 min / liv	Vol nega (in)	Si (in)	66
Artigli di oscurità		III [O]	V,S	1 a	Personale	Incantatore	1 rnd / liv	Tem parziale	Si (*)	66
Bagliore lunare		Inv [L]	V,S,M/FD	1 a	Vicino	Cono	1 min / liv	-, Vol nega (*)	-	67
Corpo di ragno		Tra	V,S,FD	1 a	Vicino	1 creatura vivente consenziente / liv, entro 9 m l'una dall'altra	1 ora / liv (I)	- (*)	Si (in)	67
Creare tatuaggio magico		Evo [S]	V,S,M,F	10 min	Contatto	Creatura toccata	1 giorno	-	Si (in)	67
Dispersione		Tra	V,S	1 a	Vicino	6 o più oggetti Minuti o Piccolissimi, entro 30 cm l'uno dall'altro, il cui peso totale non superi 11,25 kg	Istantanea	- (*)	-	68
Esplosione luminosa		Inv [S]	V,S,M,FD	1 a	Lungo	Esplosione del raggio di 6 m	Istantanea (*)	Vol parz	Si	68
Evasione di Elminster		Inv	V,S,M,F,PE	Almeno 10 min (*)	Personale	Incantatore	Finchè non viene scaricato	-	-	68
Fauci da pietra		Tra	V,S,FD	1 a	Vicino	La bocca di una caverna o camera naturale alta e larga fino a 4,5 m	10 min / liv (I)	-	-	69
Forma di ragno		Tra	V,S,FD	1 a	Personale	Incantatore	1 ora / liv	-	-	69
Fulmine oscuro		Inv [O]	V,S	1 a	Medio	1 raggio / 2 liv (max 7)	Istantanea (*)	Vol parz	Si	69
Fuoco lunare		Inv [L]	V,S,FD	1 a	Vicino	Cono	Istantanea (*)	Rif dimez (*)	Si	69
Gemma esplosiva		Evo (5)	V,S,M	1 a / bomba	Contatto	Fino a 5 gemme toccate del valore di almeno 1 mo ciascuna	10 min / liv o fino a quando non è consumato (*)	Rif dimez (*)	Si	70
Grido potente		Inv [Q]	V	1 a	Vicino	Cono	Istantanea	Tem parz (*) (og)	Si (og)	70
Guardia di ferro inferiore		Abi	V,S,M	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 rnd / liv	Vol nega (in)	Si (in)	70
Lama lunare		Inv	V,S,M/FD	1 a	0 m	Un bagliore a forma di spada	1 min / liv (I)	-	-	70
Lancia del tuono		Inv [F]	V,S,M	1 a	0 m	Un bagliore a forma di lancia	1 rnd / liv (I)	-	-	70
Luce nera		Inv [O]	V,S,M	1 a	Vicino	Un'emanazione centrata su una creatura, oggetto o punto nello spazio	1 rnd / liv (I)	Vol nega, - (og)	Si o - (og)	71
Macchina fantastica		III [U]	V,S,FD	1 a	Medio	Una macchina di 3 m	1 min / liv (I)	-	-	71
Macchina fantastica superiore		III [U]	V,S,FD	1 a	Medio	Una macchina di 3 m	1 min / liv (I)	-	Si	71
Maelstrom		Evo (5)	V,S,FD	1Rcompl	Lungo	Un vortice largo 36 m e profonde o 18 m	1 rnd / liv	Rif nega (*)	-	72
Maledizione del ragno		Tra [H]	V,S,FD	1 a	Medio	1 umanoide di taglia Media o inferiore	1 giorno / liv	Vol nega	Si	72
Mantello di potere oscuro		Abi	V,S	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 min / liv	Vol nega (in)	Si (in)	72
Mantogrigio di Grimwald		Nec	V,S,M	1 a	Medio	Una creatura	1 rnd / liv	Tem nega	Si	72
Maschera d'ombra		III [U]	V,S,M	1 a	Personale	Incantatore	10 min / liv (I)	-	-	73
Qualsiasi Incantesimo		Tra	V,S,FD	15 min	Personale	Incantatore	Istantanea	-	-	73
Qualsiasi Incantesimo superiore		Tra	V,S,FD	15 min	Personale	Incantatore	Istantanea	-	-	73
Ragni di pietra		Tr	V,S,FD	1Rcompl	Vicino	1d3 sassolini o 1d3 parassiti, entro 9 m l'uno dall'altro	1 rnd / liv (I)	-	-	73
Sciame di palle di neve di Snilloc		Inv [G]	V,S,M	1 a	Medio	Esplosione del raggio di 3 m	Istantanea	Rif dimez	Si	73
Scuoiamento		Inv	V,S,M	1 a	Vicino	Una creatura corporea	Fino a 4 rnd (*)	Tem parz	Si	74
Sentiero lunare		Inv [S]	V,S,M/FD	1 a	Medio	Una scala o ponte di forza traslucida, candida e lucente, di ampiezza variabile, lunga fino a 4,5 m / liv (*)	1 min / liv (I)	- (*)	-	74
Sigilla portale		Abi	V,S,M	1 a	Vicino	1 "portale"	Permanente	-	-	74
Soffio d'acqua		Evo (5)	V,S,FD	1Rcompl	Lungo	Un cilindro largo 3 m e alto 24 m	1 rnd / liv	Rif nega	-	74
Splendore dell'aquila	Il soggetto acquisisce 1d4+1 Car	Tra	V,S,M/FD	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 ora / liv	Vol nega (in)	Si (in)	74
Spruzzo d'ombra		III [U]	V,S,M	1 a	Medio	Esplosione del raggio di 1,5 m	1 rnd / liv	Tem nega (*)	Si	75
Traslazione nel fuoco		Tra [R]	V,S	1 a	Personale	Incantatore	10 min / liv o fino a quando non è consumato (*)	-	-	75
Vampa di Aganzazzar		Inv [S]	V,S,F	1 a	Vicino	Una striscia larga 1,5 m	Istantanea	Rif dimez	Si	75

<http://digilander.iol.it/mindbender>

Mindbender

I MOSTRI DI FAERÛN

Incantesimo	Descrizione	Scuola	Comp	Tempo	Raggio	Bersaglio, Effetto, Area	Durata	TS	RI	MG
Creare artiglio strisciante		Tra [M]	V, S, M	1 ora	Vicino	Mani sinistre amputate entro un cerchio del raggio di 1,5 m	Istantanea	Nessuno	No	19
Creare bestia oscura		Tra [M]	V, S, M	1 ora	Vicino	Un animale con non più di 2 DV	Istantanea	Nessuno o Vol nega	Si	23
Creare eletto		alt	V, S, M	1 ora	Contatto	Un umano	Istantanea	Vol Nega	Si	41

<http://digilander.iol.it/mindbender>

Mindbender

MANUALE DEI PIANI

Incantesimo	Descrizione	Scuola	Comp	Tempo	Raggio	Bersaglio, Effetto, Area	Durata	TS	RI	Pag
Adattare forma		Tra	V,S,M/FD	1 a	Contatto	Una o più creature viventi toccate	2 ore / liv (*)	Nessuno	No	33
Allarme migliorato		Abi	V,S,F	1 a	Vicino	Emanazione del raggio di 7,5 m centrata su un punto nello spazio	8 ore / liv (I)	Nessuno	No	33
Allarme per portale		Abi	V,S,M	1 a	Vicino	Un portale interplanare	2 ore / liv (I)	Nessuno	No	33
Allarme per portale migliorato		Abi	V,S,F	1 a	Vicino	Un portale interplanare	8 ore / liv (I)	Nessuno	No	33
Analizzare portale		Div	V,S,M	1 min	18 m	Un quarto di cerchio che parte dall'incantatore e si estende fino al limite del raggio	Conc, fino a 1 rnd / liv (I)	*	No	34
Camera		Inv [F]	V,S,M	1 a	Vicino	Una creatura eterea	1 rnd / liv	Rifl nega	Si	34
Cavalcatura eterea		Evo (5)	V,S	10 min	0 m	Una cavalcatura quasi-reale, +1 cavalcatura aggiuntiva / 2 liv	1 ora / liv	Nessuno	No	34
Corpo elementale		Tra [*]	V,S,M	1 a	Personale	Incantatore	1 rnd / liv	-	-	35
Distorcere portale		Tra	V,S,M	1 a	Vicino	Un portale interplanare	1 rnd / liv	Nessuno (per il No portale); Vol nega (per chi ne fa uso)	No	35
Evitare effetti planari		Abi	V	1 a	6 m	1 creatura / liv entro un'esplosione del raggio di 6 m centrata sull'incantatore	1 min / liv	Nessuno	No	35
Imporre manifestazione		Tra	V,S	1 a	Vicino	Una creatura	1 rnd / liv	Vol nega	No	36
Manifestazione di massa		Tra	V,S,M	1 a	Vicino	Un'emanazione del raggio di 7,5 m centrata su un punto nello spazio	1 rnd / liv	Nessuno	No	36
Messaggio interplanare		Inv [H]	V,S	1 a	*	Una creatura	1 rnd (*)	Vol nega (in)	Si (in)	36
Movimenti dello xorn		alt	V,S,F	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 rnd / liv (*)	Vol nega (in)	Si (in)	37
Protezione dall'energia positiva		Abi	V,S	1 a	Contatto	Creatura toccata	1 rnd / liv	Vol nega (in)	Si	37
Rianimare esterno		Evo (8)	V,S,M,F	1 min	Contatto	Esterno morto toccato	istantanea	Nessuno (*)	Si (in)	37
Sacca d'ombra		III (10)	V,S	1 a	Contatto	Un cerchio del diametro di 30 cm	1 min / liv (I)	No	No	37
Salvezza		Abi	V,S	1 a	Personale o contatto	Incantatore o creatura toccata	10 min / liv	Nessuno o Vol nega (in)	No o Si (in)	38
Scarica d'ombra		Inv	V,S,M	1 a	Lungo	Propagazione del raggio di 6 m	istantanea	Tem nega	Si	38
Scarica eterea		Abi	V,S,M	1 a	Vicino	Emanazione sferica del raggio di 7,5 m + 1,5 m / 2 liv centrata sull'incantatore	1 rnd / liv	Nessuno	No	38
Segnale di portale		Tra	V,S	1 a	Vicino	Un portale interplanare	1 ora / liv	Nessuno	No	39
Sigillare portale		Abi	V,S,M	1 a	Vicino	Un portale interplanare o un incantesimo portale	Permanente (I)	Nessuno	No	39
Sparizione nell'ombra		III (10)	V,S	1 a	Personale o contatto	Incantatore e 1 creatura toccata / liv	1 min / liv	Vol nega	Si	39
Vortice delle realtà		Inv	V,S,M	1 a	Medio	Un'emanazione del raggio di 1,5 m / liv centrata su un punto nello spazio, e un'esplosione del raggio di 3 m / liv centrata sullo stesso punto	1 rnd / liv	Vol nega, Rifl nega	Si	39
Zona di rifugio		Abi	V,S,M	2 rnd	Medio	Un cubo con spigolo di 9 m / liv	10 min / liv	Nessuno	No	40
Zona di rivelazione		Div	V,S,M/FD	1 a	Vicino	Un'emanazione del raggio di 1,5 m / liv	1 min / liv	Nessuno	No	40

Note:**Generiche:**

rnd round
 / liv per livello
 conc concentrazione
 entro [x m l'una dall'altra] che non possono trovarsi a una distanza superiore a [x m l'una dall'altra]
 (I) L'incantatore può interrompere l'incantesimo a piacere.
 * vedi testo

Componenti:

V verbali
 S somatiche
 M materiali
 F focus
 FD focus divino
 PE costo in punti esperienza

Scuola:

Abi Abiurazione
 Am Ammalimento
 Div Divinazione
 Evo Evocazione
 Ill Illusione
 Inv Invocazione
 Nec Necromanzia
 Tra Trasmutazione

Sottoscuola:

1 Allucinazione
 2 Charme
 3 Compulsione
 4 Convocazione
 5 Creazione
 6 Finzione
 7 Forza
 8 Guarigione
 9 Mascheramento
 10 Ombra
 11 Richiamo
 12 Trama

Scuola:

Illusione
 Ammalimento
 Ammalimento
 Evocazione
 Evocazione
 Illusione
 Invocazione
 Evocazione
 Illusione
 Illusione
 Evocazione
 Illusione

Descrittori:

A Acido
 B Bene
 C Caotico
 D Dipendente dal linguaggio
 E Elettricità
 F Forza
 G Freddo
 H Influenza mentale
 I Legale
 L Luce
 M Male
 N Morte
 O Oscurità
 P Paura
 Q Sonoro
 R Teletrasporto
 S Fuoco
 T Aria

Tempo:

Agratis Azione gratuita
 1Rcompl 1 round completo

Raggio di azione:

Vicino 7,5 m + 1,5 m per ogni 2 liv
 Medio 30 m + 3 m per liv
 Lungo 120 m + 12 m per liv

TS – RI:

og oggetto
 in innocuo

TS contro incantesimo ha CD 10 + liv dell'incantatore + bonus di caratteristica rilevante dell'incantatore (Int per mago, Car per stregone o bardo, Sag per chierico, druido, paladino o ranger)

Se il bersaglio tira 1 naturale, l'incantesimo può danneggiare gli oggetti (pag 150).

RI: l'incantatore deve effettuare una prova di liv dell'incantatore (1d20 + liv dell'incantatore) almeno pari alla RI della creatura.