

Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Concept:

Sire:
Generation:
Haven:

Attributes

Physical	Social	Mental
Strength _____ ●○○○○○○○	Charisma _____ ●○○○○○○○	Perception _____ ●○○○○○○○
Dexterity _____ ●○○○○○○○	Manipulation _____ ●○○○○○○○	Intelligence _____ ●○○○○○○○
Stamina _____ ●○○○○○○○	Appearance _____ ●○○○○○○○	Wits _____ ●○○○○○○○

Abilities

Talents	Skills	Knowledge
Acting _____ ○○○○○○○○	Animal Ken _____ ○○○○○○○○	Bureaucracy _____ ○○○○○○○○
Alertness _____ ○○○○○○○○	Drive _____ ○○○○○○○○	Computer _____ ○○○○○○○○
Athletics _____ ○○○○○○○○	Etiquette _____ ○○○○○○○○	Finance _____ ○○○○○○○○
Brawl _____ ○○○○○○○○	Firearms _____ ○○○○○○○○	Investigation _____ ○○○○○○○○
Dodge _____ ○○○○○○○○	Melee _____ ○○○○○○○○	Law _____ ○○○○○○○○
Empathy _____ ○○○○○○○○	Music _____ ○○○○○○○○	Linguistics _____ ○○○○○○○○
Intimidation _____ ○○○○○○○○	Repair _____ ○○○○○○○○	Medicine _____ ○○○○○○○○
Leadership _____ ○○○○○○○○	Security _____ ○○○○○○○○	Occult _____ ○○○○○○○○
Streetwise _____ ○○○○○○○○	Stealth _____ ○○○○○○○○	Politics _____ ○○○○○○○○
Subterfuge _____ ○○○○○○○○	Survival _____ ○○○○○○○○	Science _____ ○○○○○○○○

Advantages

Disciplines	Backgrounds	Virtues
Celerity _____ ○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○	Callousness _____ ●○○○○○
Obfuscate _____ ○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○	Instincts _____ ●○○○○○
Quietus _____ ○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○	Morale _____ ●○○○○○
_____ ○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○	
_____ ○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○	
_____ ○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○	

Other Traits

_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○

Path of Blood

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Blood Pool

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health

Bruised		<input type="checkbox"/>
Hurt	-1	<input type="checkbox"/>
Injured	-1	<input type="checkbox"/>
Wounded	-2	<input type="checkbox"/>
Mauled	-2	<input type="checkbox"/>
Crippled	-5	<input type="checkbox"/>
Incapacitated		<input type="checkbox"/>

Weakness

Easily addicted to Kindred Blood

Assamite™

VAMPIRE: The Masquerade™

Merits & Flaws

Merit	Type	Cost	Flaw	Type	Bonus

Experience

TOTAL: _____

TOTAL SPENT: _____

Gained From:

Spent On:

<p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>
--	---

Rituals

Derangements

Name	Level

Name

Combat

Weapon	Difficulty	Damage	Conceal	Range	Rate	Clip

Brawling Table

Maneuver	Accuracy	Damage
Bite	5	Strength +1
Punch	6	Strength
Grapple	6	Strength
Claw	6	Strength +2
Kick	7	Strength +1
Body slam	7	Special; see Options

Armor: _____



Assamite™

VAMPIRE: The Masquerade™

Expanded Background

Allies

Influence

Clan Prestige

Mentor

Contacts, Minor

Resources

Contacts, Major

Retainers

Herd

Status

Possessions

Gear (Carried)

Equipment (Owned)

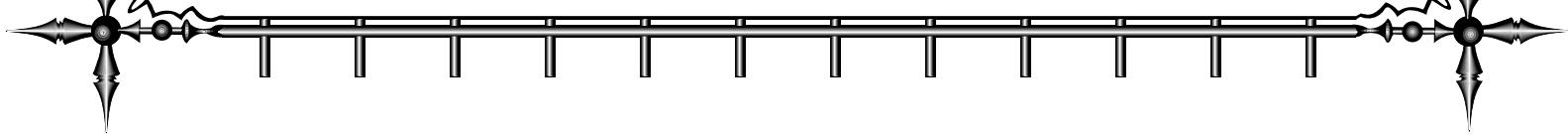
Feeding Grounds

Vehicles

Havens

Location

Description





Assamite™

VAMPIRE: The Masquerade™

History Prelude

Faction Affiliations:

Prominent Kills:

Appearance

Age	_____	_____
Apparent Age	_____	_____
Date of Birth	_____	_____
RIP	_____	_____
Hair	_____	_____
Eyes	_____	_____
Race	_____	_____
Nationality	_____	_____
Height	_____	_____
Weight	_____	_____
Sex	_____	_____

Visuals

Coterie Chart

Character Sketch

